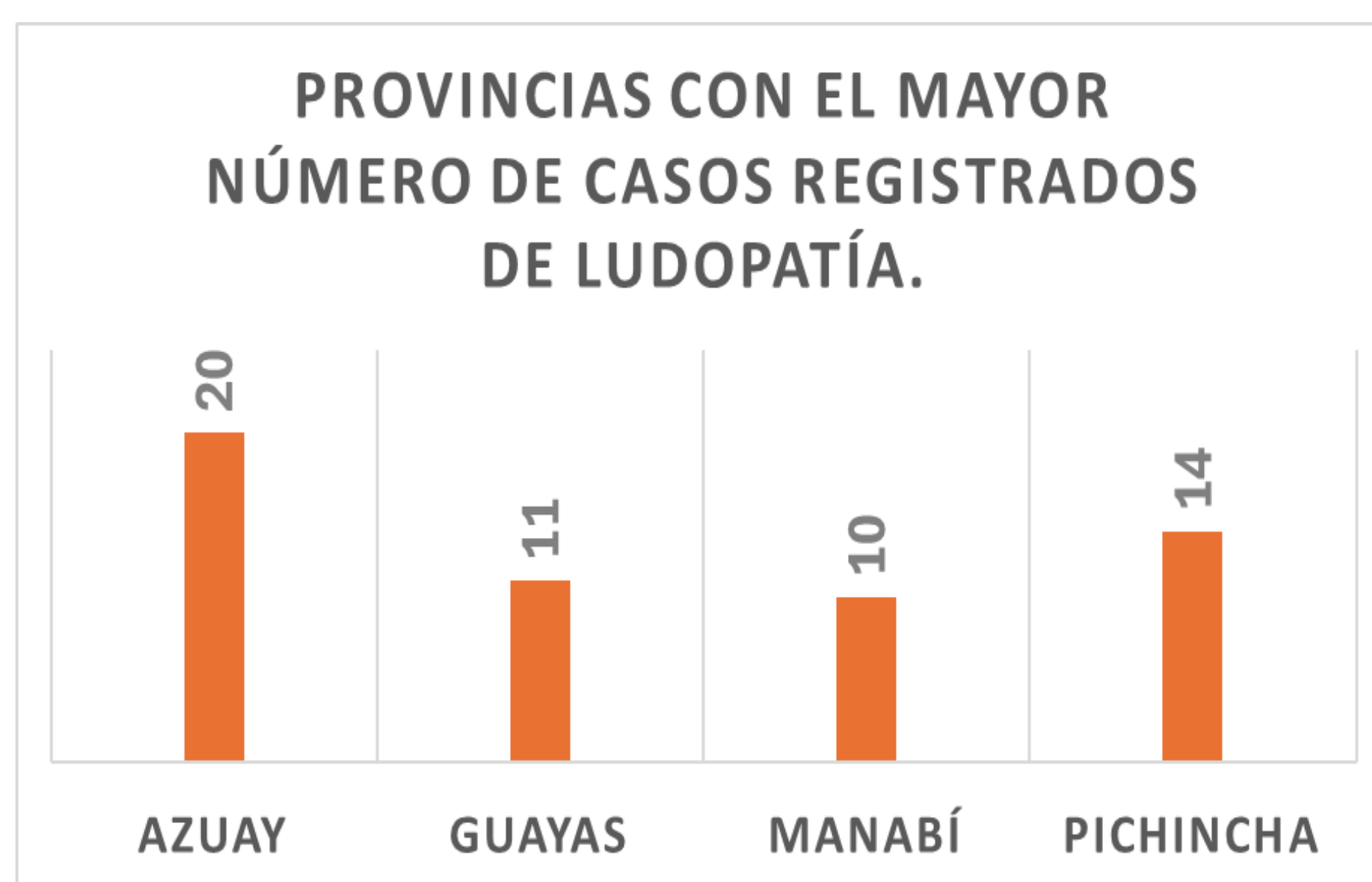


## CREACIÓN DE CÁPSULAS INFORMATIVAS SOBRE LAS CAUSAS Y CONSECUENCIAS DE LA LUDOPATÍA

### PROBLEMA

El aumento de números de personas con problemas de adicción a realizar apuestas deportivas es un problema que va en ascenso.

El Ministerio de Salud Pública del Ecuador, tras la pandemia, en 2021, reportó que las personas con un diagnóstico de ludopatía se habían duplicado en el país.

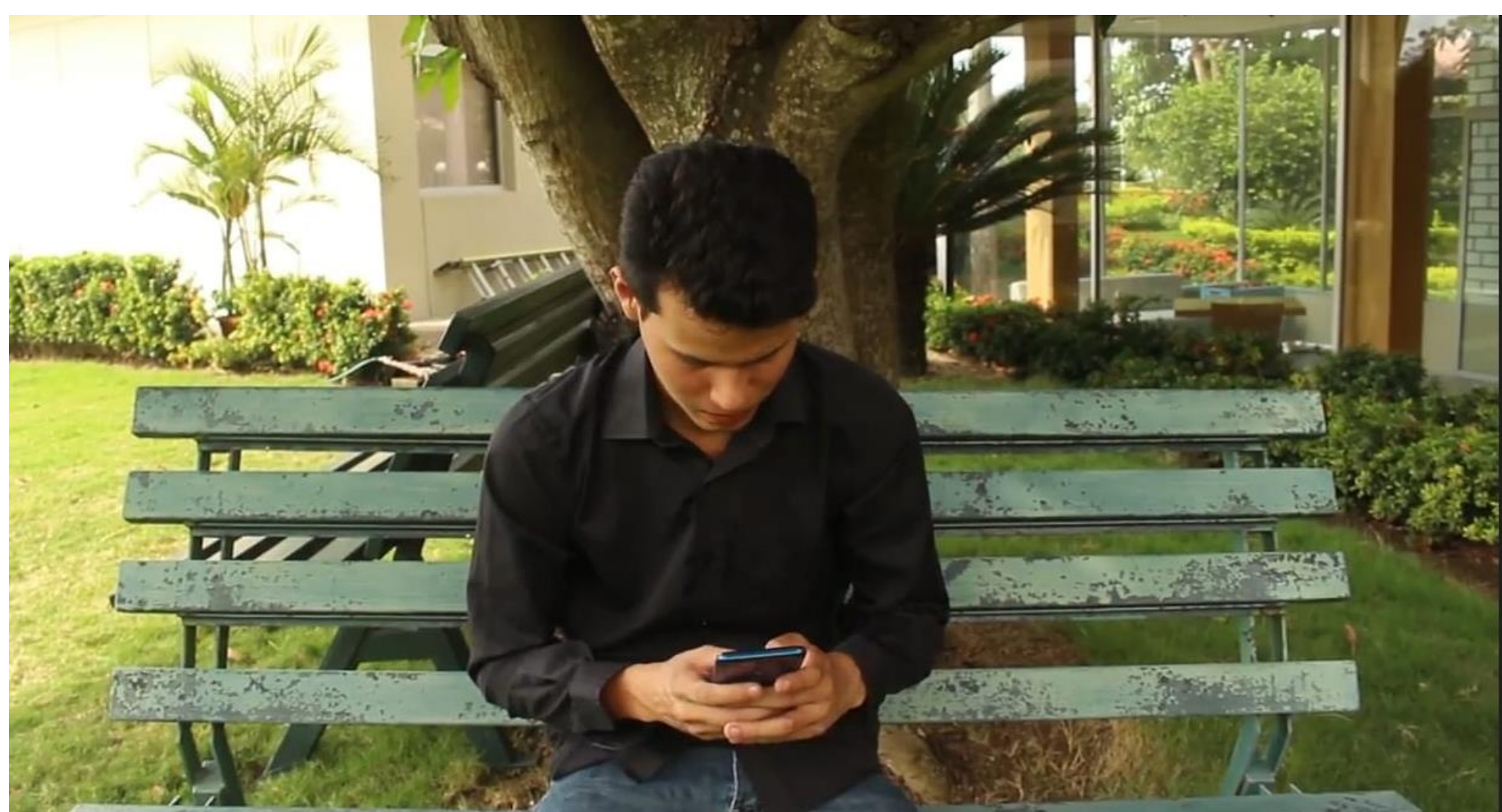


### OBJETIVO GENERAL



Producción de capsulas informativas que aborden la temática de la ludopatía desde historias que expongan los síntomas de una persona con adicción a las apuestas para concientizar sobre este trastorno.

### PROPUESTA



Producir cápsulas informativas que permitan identificar las características y síntomas que se producen en un individuo que es adicto a apostar, con el objetivo de presentar de manera clara y educativa los riesgos asociados al juego compulsivo.

### RESULTADOS

- Se realizaron 4 cápsulas informativas de aproximadamente 2 minutos de duración donde se exponen las experiencias de expertos en psicología sobre los problemas emocionales de las personas ludópatas.
- Las cápsulas informativas contienen elementos audiovisuales para crear una producción de alta calidad que identifica y presenta el impacto de la adicción al juego en nuestro contexto social.

### CONCLUSIONES

- Motivar la cooperación entre las entidades privadas y gubernamentales y productoras audiovisuales para la realización de proyectos documentales que concienticen las diferentes adicciones que existen en el país.
- La ludopatía sigue siendo un tema que causa estigma, es responsabilidad de todos darla a conocer.
- No se debe restar importancia a las diferentes áreas de la producción de un corto, si existe un solo error en una de estas, puede interferir o causar demoras en el tiempo ya establecido.