

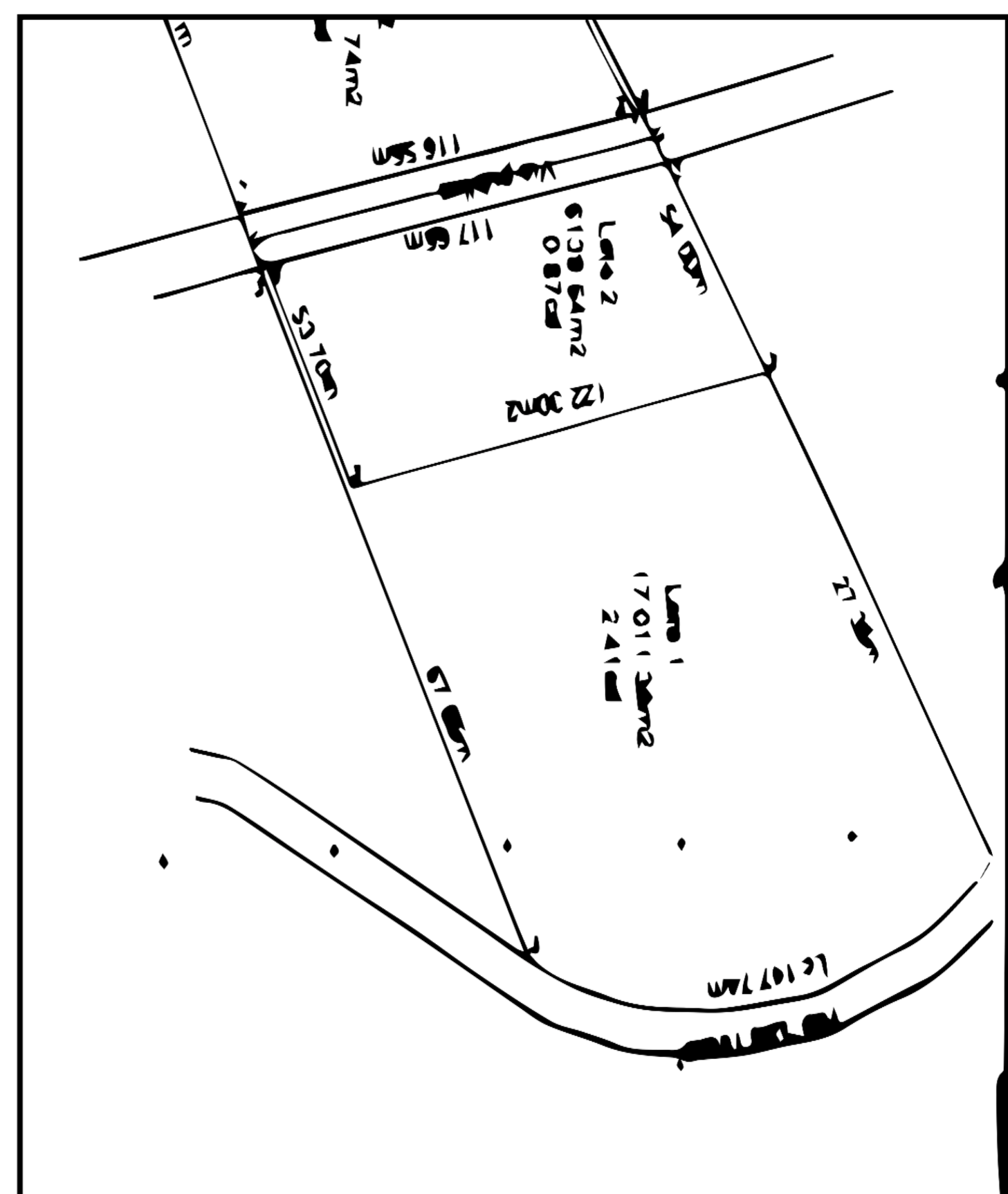
ESTUDIO DE PRE FACTIBILIDAD PARA EL DISEÑO DEL PROYECTO CASA DEL ABUELO EN EL CANTÓN SAMBORONDÓN.

PROBLEMA

Debido a la ausencia de trabajo en el cantón Samborondón, se plantea el estudio del proyecto "Casa del Abuelo" cuyo origen nace de la admiración al arduo trabajo de Don Barahona, quien dejó un terreno a sus descendientes. Por ende, ¿será factible llevarlo a cabo?

OBJETIVO GENERAL

Generar una propuesta de valor para el proyecto "Casa del abuelo" conservando las costumbres montubias del cantón Samborondón



PROPUESTA

Mediante la aplicación de herramientas metodológicas se ha podido analizar la factibilidad del proyecto, el cual consiste en:

PROYECTO CASA DEL ABUELO

- LODGE
- RESTAURANTE
- ESTABLO PARA CABALLO
- SENDERISMO
- CAMPING
- RECORRIDOS FLUVIALES
- PESCA DEPORTIVA
- GRANJA

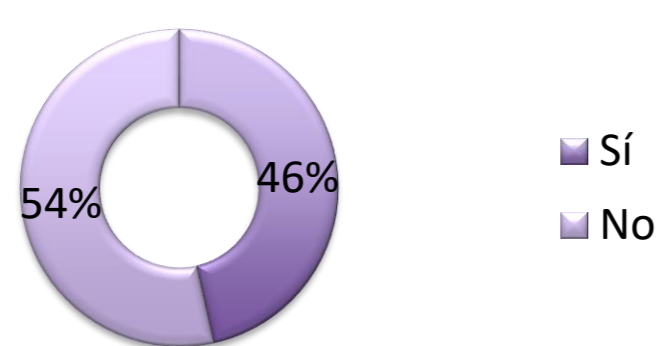


RESULTADOS

Investigación de mercados: Se realizó una encuesta a los visitantes y turistas de la ciudad de Guayaquil, por lo cual, se obtuvieron los siguientes hallazgos.

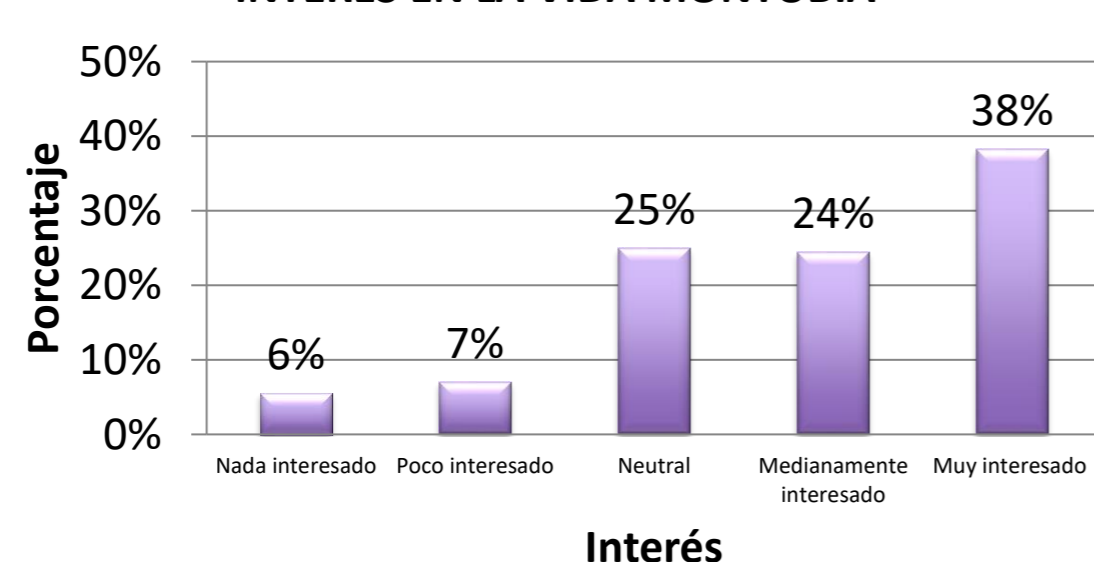
¿Ha visitado el cantón Samborondón?

VISITA AL CANTÓN SAMBORONDÓN



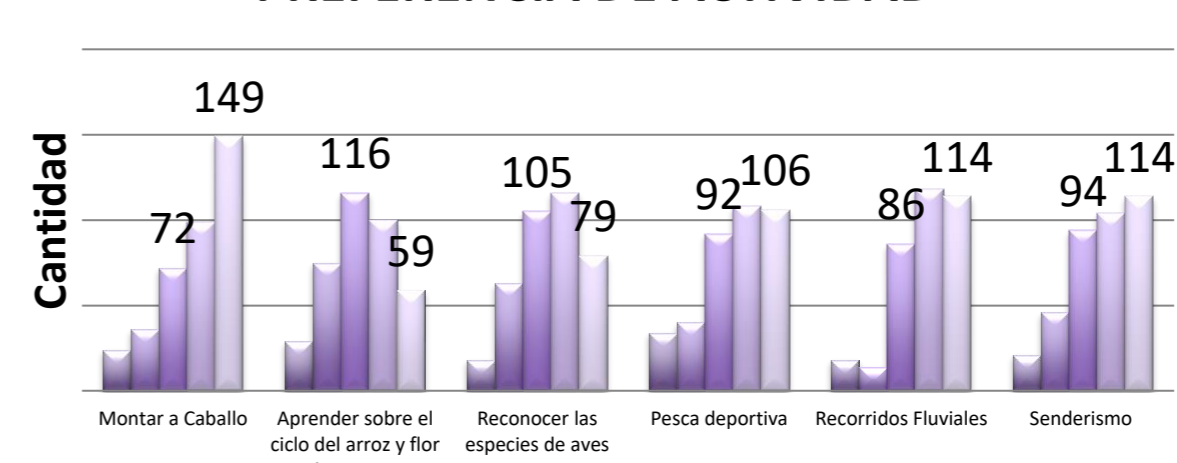
Interés por conocer sobre la vida montubia

INTERÉS EN LA VIDA MONTUBIA



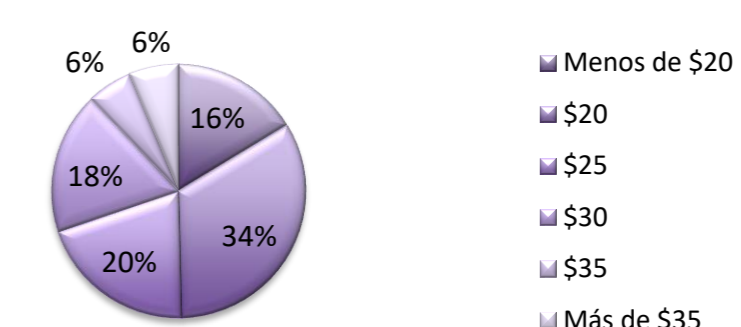
Preferencias en actividades

PREFERENCIA DE ACTIVIDAD



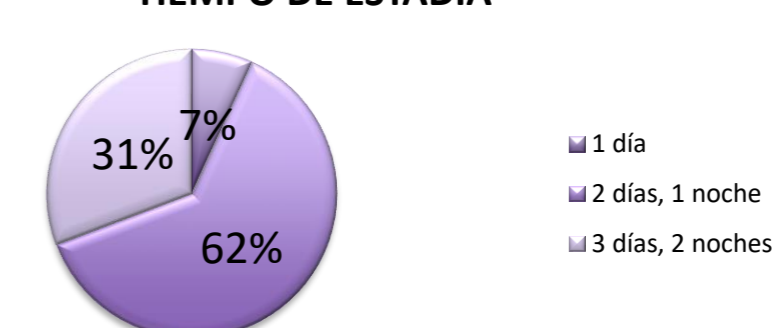
Presupuesto promedio

PRESUPUESTO PROMEDIO PARA ACTIVIDADES



Tiempo de estadía

TIEMPO DE ESTADÍA



CONCLUSIONES

- El proyecto es rentable en cuanto a la aceptación y proyección financiera, sin embargo, el financiamiento es una problemática.
- Mediante el uso de las encuestas se pudo evidenciar las actividades que más captaban interés en la demanda y a su vez generaban mayor rentabilidad.
- Se recomienda enfocarse en las actividades que generan más rentabilidad, las cuales son montar a caballo, senderismo y la restauración
- La idea general era la construcción de un muelle o malecón para impulsar los recorridos fluviales, sin embargo, el mismo no genera una rentabilidad y por la inestabilidad del terreno, no se recomienda diseñarlo al momento.