

REALIZACIÓN DE UN EXPERIMENTO SOCIAL EN LA CIUDAD DE GUAYAQUIL ACERCA DEL USO DEL *DEEPAKE*

PROBLEMA

La tecnología de *deepfake* está siendo mal utilizada en Ecuador por ciberdelincuentes. Sin embargo, el desafío principal radica en que la población de Guayaquil carece de una comprensión adecuada de los riesgos asociados con esta tecnología.

Videos de
deepfake

95K

Contenido
pornográfico

98%

FUENTE: HOME SECURITY HEROES (2023)

EL *DEEPAKE* NO ES REAL, PERO SUS CONSECUENCIAS SÍ LO SON

OBJETIVO GENERAL

Producir un video reacción que aborde los riesgos asociados con la tecnología de *deepfake*, a través de la ejecución de un experimento social que involucre a un grupo etario específico de la población guayaquileña, con el propósito de informarles acerca de los peligros de esta tecnología emergente.

PROPUESTA DE VALOR

Oportunidad innovadora y poco convencional para abordar un problema social y emergente en nuestra sociedad digital, como los *deepfakes*. Además, es un proyecto adaptable, que puede replicarse con otros grupos etarios, con otros tipos de videos de *deepfake*, o incluso con otras tecnologías de manipulación digital.

RESULTADOS

El experimento social logró informar sobre los riesgos de los *deepfakes* y obtener reacciones auténticas de los participantes. Los resultados fueron positivos, ya que los comentarios reflejaron una comprensión clara de los peligros asociados con los *deepfakes* y una preocupación por su privacidad y reputación en línea. En términos de costos, se encontró que el proyecto fue económicamente viable y tecnológicamente factible, lo que sugiere que este tipo de experimentos pueden ser realizados con éxito en el futuro.



CONCLUSIONES

El proyecto ha sido relevante para la educación y prevención de los *deepfakes* en Guayaquil. Se ha abordado la importancia de la educación digital y ética de forma original y, a pesar de haber limitaciones presupuestarias, se lograron obtener resultados satisfactorios.

