

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA VERSIÓN MEJORADA DE UN SISTEMA DE MANEJO DE ADOPCIÓN RESPONSABLE DE MASCOTAS

PROBLEMA

Las fundaciones necesitan apoyo para poder asegurar la adopción responsable y la obtención de recursos para los animales rescatados a través de la recaudación de fondos en los eventos realizados. Las organizaciones que trabajan en el ámbito del rescate animal tratan incansablemente de mejorar la divulgación adecuada de los eventos que realizan, sin embargo, esto puede ser difícil ya que existe mucha desinformación y desconocimiento por parte de las personas.

OBJETIVO GENERAL

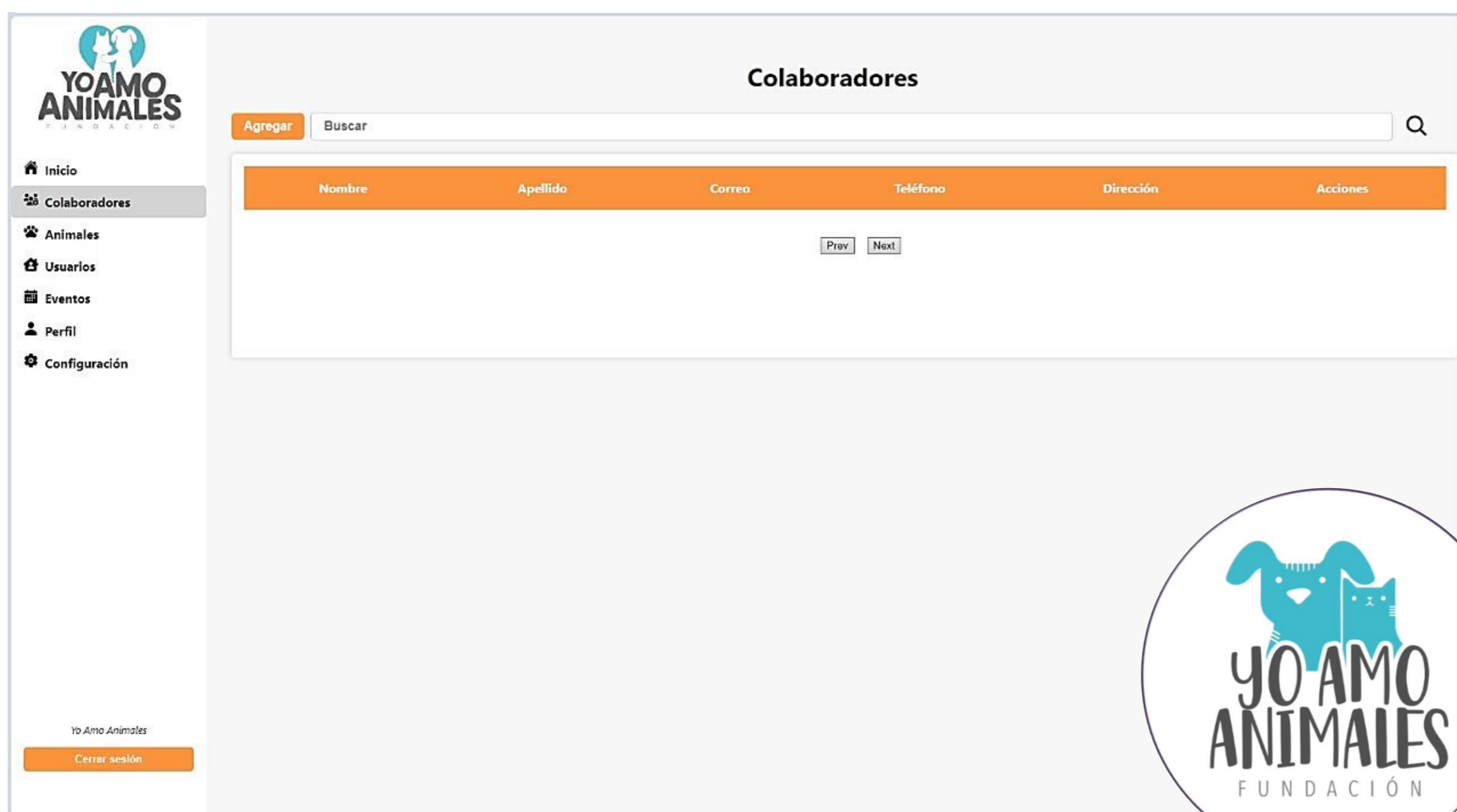
Desarrollar un sistema de gestión avanzado para la adopción de animales rescatados y la administración de eventos, que incorpore funcionalidades innovadoras y mejore las existentes, a fin de facilitar la organización de eventos, asegurando una interacción eficiente y enriquecedora para los usuarios y administradores del sistema.

PROPUESTA

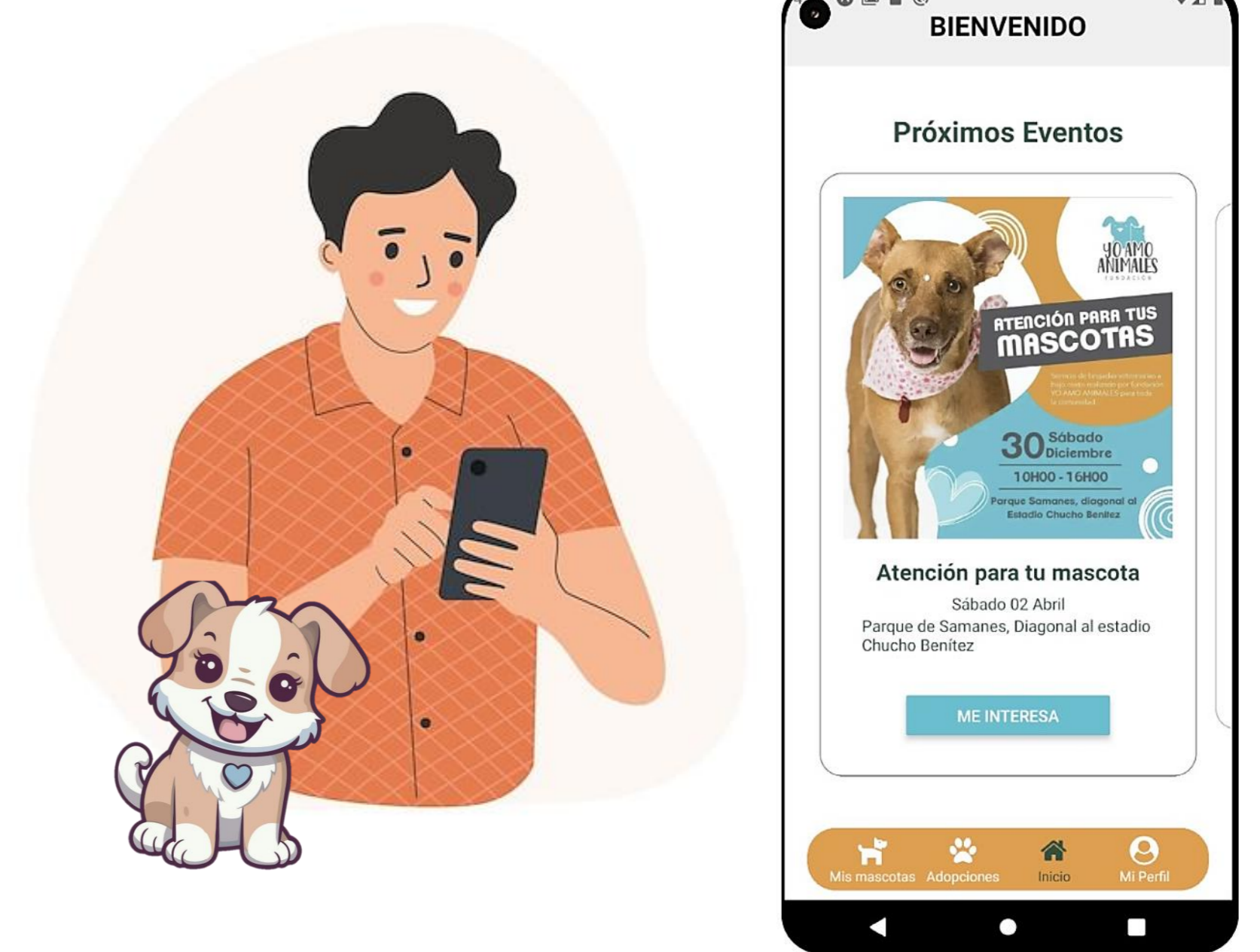
Se propone el desarrollo e implementación de una aplicación web para mejorar la organización de la fundación que será usada por el administrador y una aplicación móvil para proporcionar una mejor experiencia a los usuarios. Ambas aplicaciones incorporan funcionalidades innovadoras para la fundación Yo Amo Animales.

Entre los principales ámbitos a mejorar están la administración y visualización de eventos y servicios, manejo de roles de usuarios, inscripción y visualización de mascotas rescatadas.

APLICACIÓN WEB

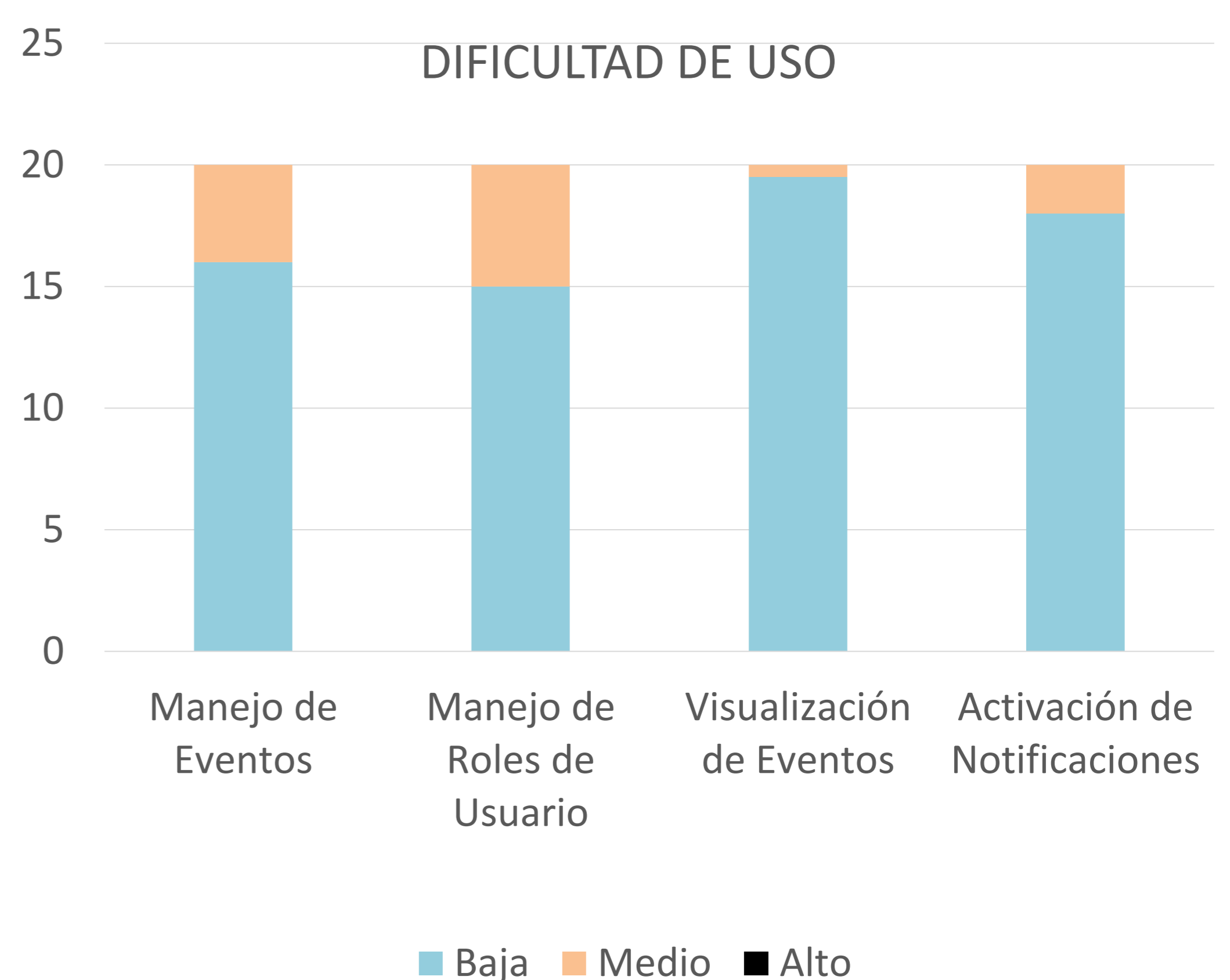


APLICACIÓN MÓVIL



RESULTADOS

El plan de pruebas llevado a cabo en cuanto a la experiencia de usuario fue exitoso, corroborando el cumplimiento de los objetivos planteados en cada módulo. Para las pruebas se destacaron las actividades más relevantes del sistema web y el sistema móvil. Los resultados de las pruebas fueron satisfactorios arrojando datos favorables. Entre ellos se destaca la rapidez de los tiempos en los que los administradores registran nuevos eventos, esta fue de 1 minuto con 5 segundos, mientras que para la creación y manejo de usuarios fue de 1 minuto con 12 segundos. Así mismo, la rapidez en la que los usuarios identificaban los datos completos de un evento fue de 45 segundos aproximadamente y la activación de notificaciones fue de 32 segundos aproximadamente. Lo que es un indicador de que el sistema es fácil de manejar y utilizar. Adicional en cuanto a la dificultad de uso del sistema, los resultados indican que es fácil de utilizar y se corrobora en los resultados de las encuestas realizadas como se observa en la gráfica.



CONCLUSIONES

- La implementación de mejoras en la arquitectura tanto en los componentes Backend como de Frontend lo que fortalece significativamente la eficiencia y el rendimiento del sistema contribuyendo a una experiencia más fluida y ágil para los usuarios.
- La entrega de un sistema funcional y mejorado en comparación con su anterior versión proporcionando mejoras en cuanto a la eficacia en las operaciones diarias entregando una plataforma robusta para respaldar a largo plazo las actividades de la fundación.