

Realización de un documental acerca de la adicción a los videojuegos en niños y adolescentes en Ecuador.

PROBLEMA

Desde el 2019, la Organización Mundial de la Salud (OMS) reconoce la adicción a los videojuegos como una enfermedad. Ecuador no se rige por esta normativa, a pesar de que el número de “Gamers” en el país ya supera los 3 millones, evidenciando la necesidad de investigar este fenómeno y ejecutar acciones preventivas.

OBJETIVO GENERAL

Crear un producto audiovisual de tipo documental combinando técnicas de recolección de información, con el fin de presentar los efectos negativos, las consecuencias de la adicción a los videojuegos, y soluciones para prevenirla y combatirla en Ecuador.

PROPUESTA

Producción de un documental que explore las características y los problemas de una persona adicta a los videojuegos, apoyado de una narrativa reflexiva y por la opinión de expertos en el área de la salud mental.

RESULTADOS

Se realizó una pieza documental, que representa de manera auténtica de los desafíos que atraviesa una persona adicta a los videojuegos.

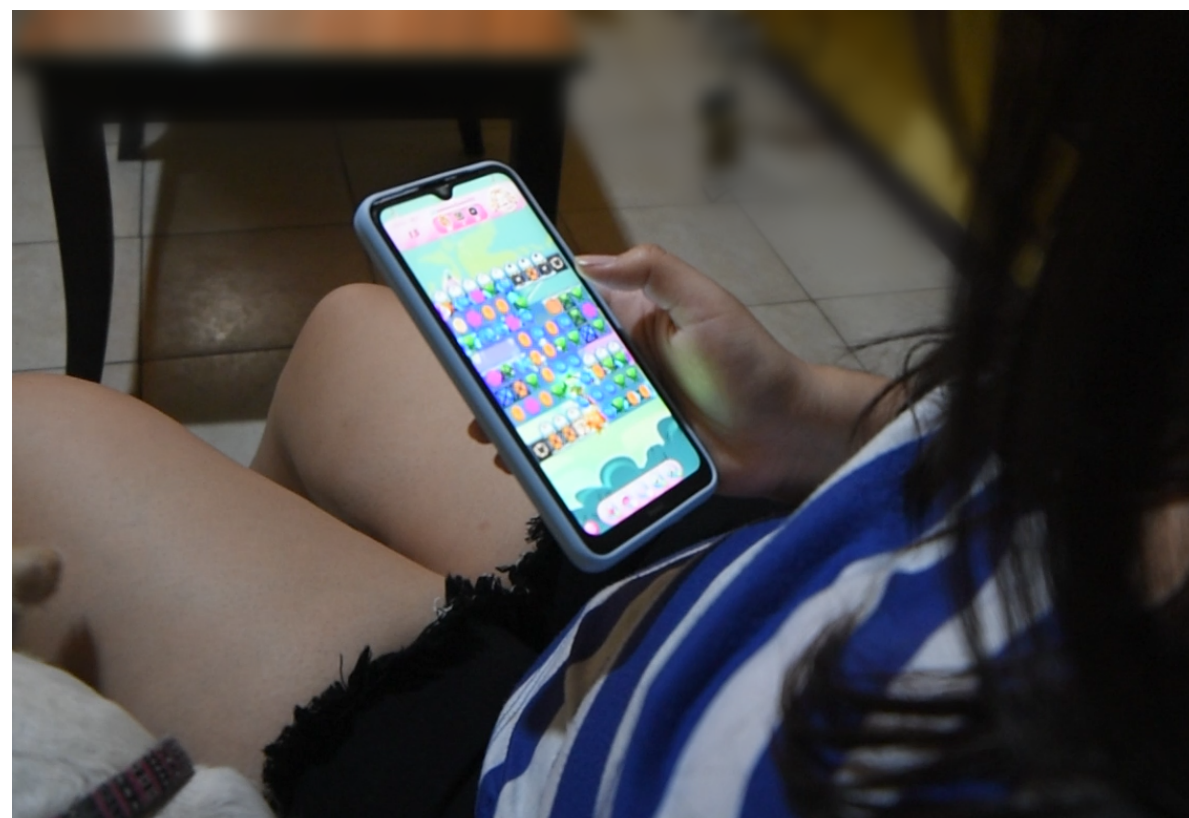
El corto contiene información exclusiva de la mano de expertos en la salud mental, condensada en aproximadamente 10 minutos de duración.



Sebastián Mite
Psc. Clínico juvenil/infantil



Pastora Castro
Msc. en Neuropsicología
y Educación Psicológica Clínica



CONCLUSIONES

El formato documental es una excelente herramienta para exponer temas de manera breve y clara, y generar cultura sobre problemáticas de interés social.

Fue importante comprender la complejidad de la adicción a los videojuegos y sus impactos en la vida de las personas que lo padecen.

Se espera que se cree más contenido audiovisual de este tipo, para dar a conocer y prevenir esta adicción.