



Servicios de libre transmisión para emisión de programación en vivo y pre-grabada a través de un canal propio para proveedor de servicio de TV cable

Autores:



Bryan E. Machuca Sisalima
espol Escuela Superior Politécnica del Litoral



Erick A. Burgos López
espol Escuela Superior Politécnica del Litoral

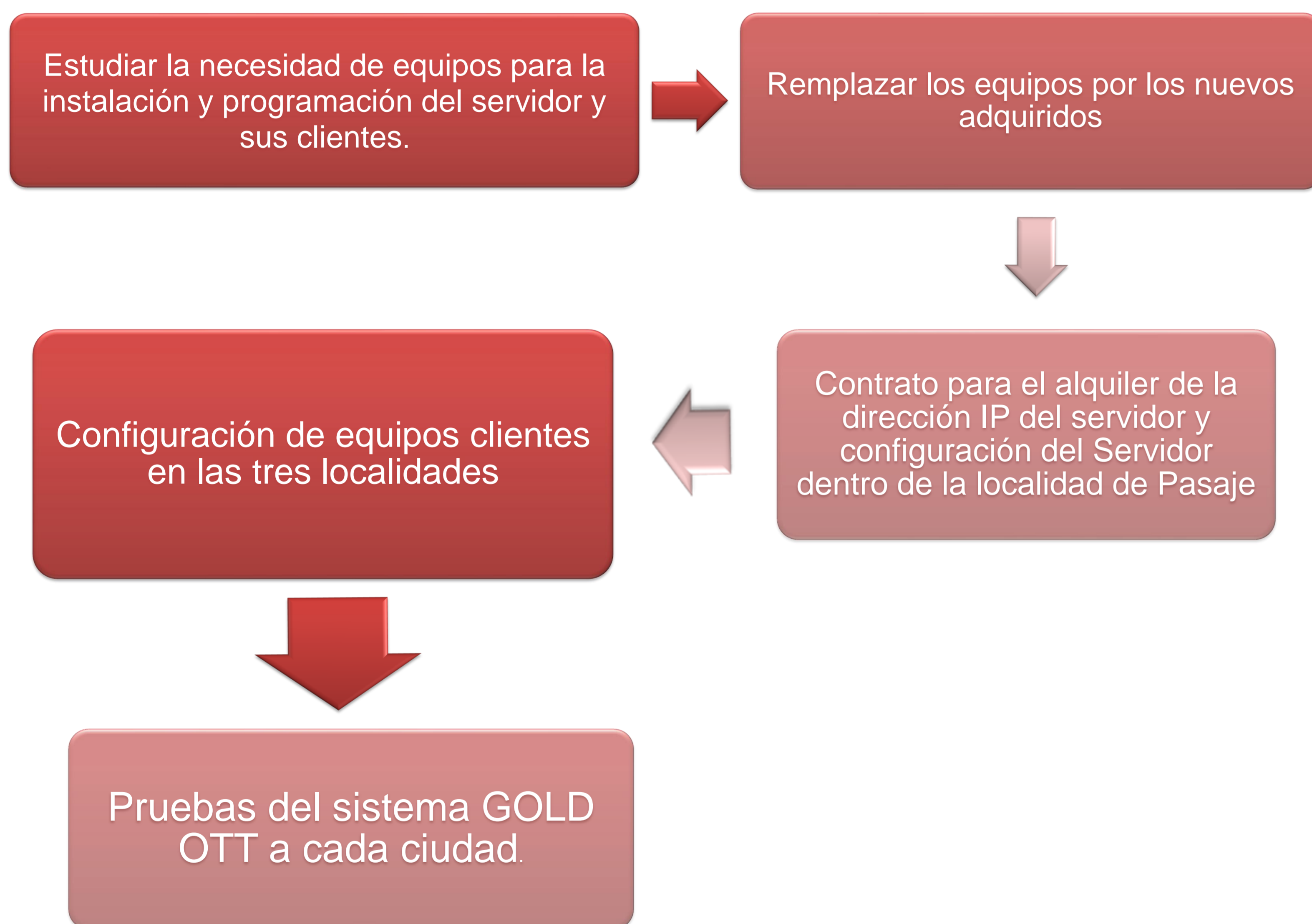
1. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVO

El manejo de los canales locales dentro de los proveedores de televisión por cable siempre se ha realizado de manera local, tanto al emitir noticias en vivo de cada ciudad como al emitir programación grabada. Para mantener la emisión de estos canales locales, el personal dentro de la empresa debe dedicarse a realizar los horarios y decidir la programación, teniendo en cuenta que existen tres centrales independientes que necesitan manejo individual.

El servicio de streaming de libre transmisión cliente-servidor OTT reúne las cualidades que se necesitan para manejar estos canales de manera remota, favoreciendo de manera económica y eficiente a la empresa con diferentes centrales (headends). Esto se lleva a cabo con el fin de unificar los diferentes canales en una sola localidad estratégica para la administración de cada canal con una programación ya sea en común o individual.

Desarrollar servicio de libre transmisión para emisión de programación pre-grabada o en vivo mediante un canal propio para proveedor de televisión por cable.

2. METODOLOGÍA



3. RESULTADOS

Una vez realizadas todas las configuraciones necesarias, se comienza a efectuar pruebas de transmisión y recepción de datos. Estas pruebas se realizan al inicio a nivel local (LAN), instalando en un computador de prueba el software cliente. Ya instalado, se verifica que el funcionamiento del servicio a implementar sea el adecuado al planteamiento de la solución propuesta, obteniendo un resultado satisfactorio.

Luego se procede a instalar y configurar los equipos clientes ubicados en los rack de la empresa. Se procede a realizar pruebas de conexión con el cliente de la ciudad principal. Con los programas instalados se comienza con las transmisiones del material multimedia en el servidor, el cual es visto por los usuarios finales de la empresa.



Figura 3. Computador cliente en la ciudad de Marcabelli

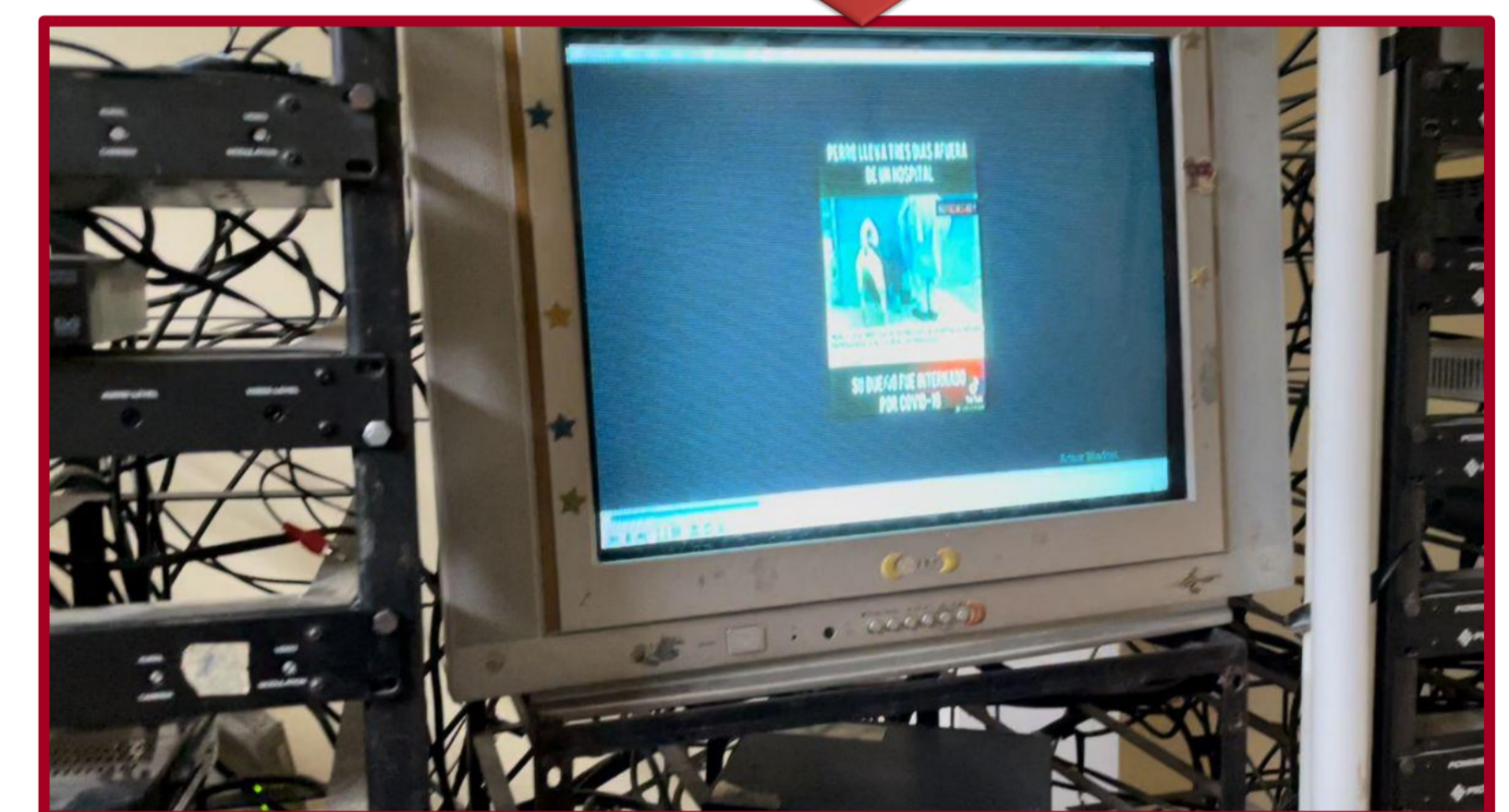


Figura 4. Transmisión del material multimedia a la red troncal de Tv-Cable

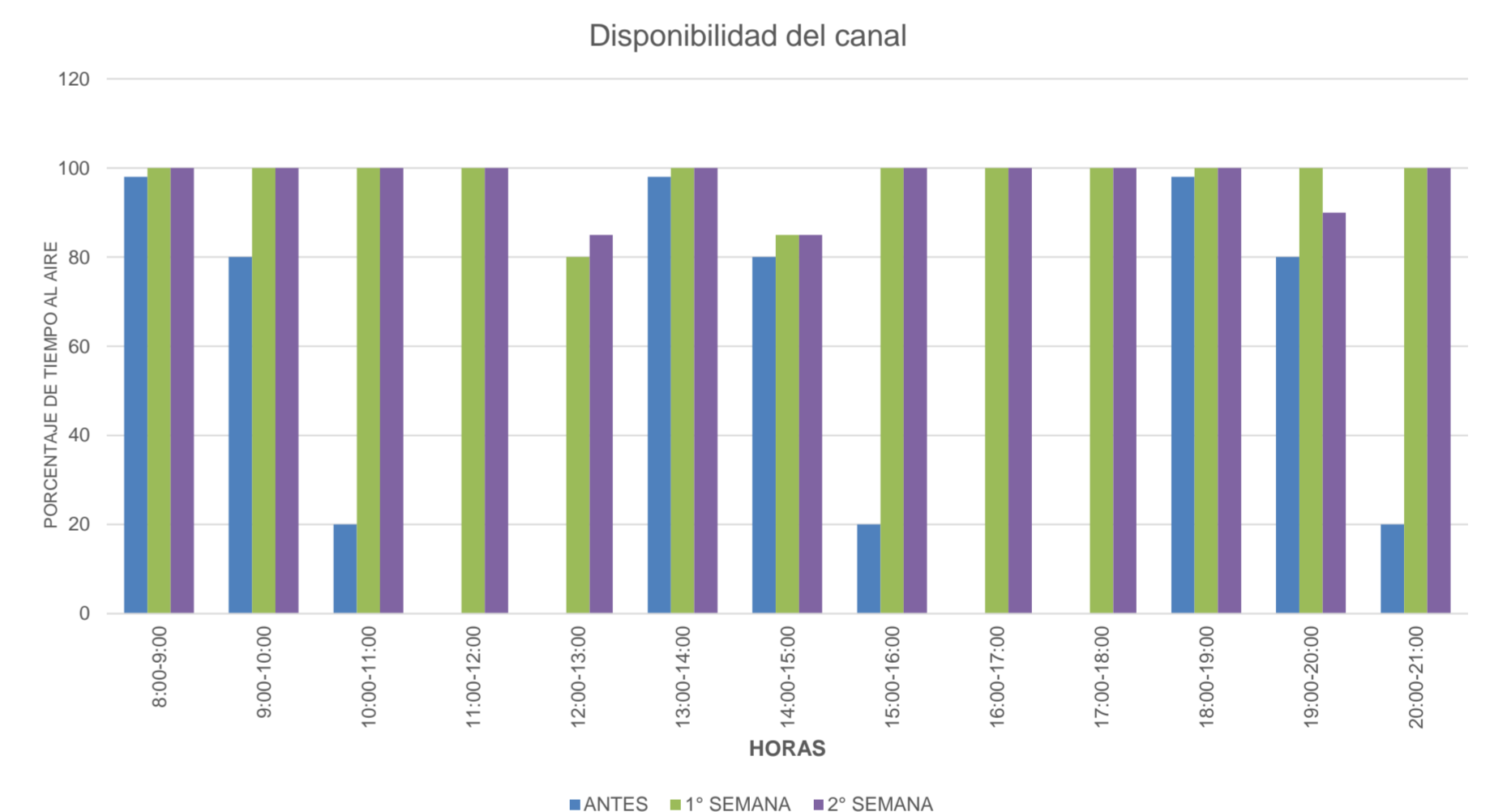


Figura 5. Grafica de disponibilidad de los canales locales para cada usuario final de la red coaxial.

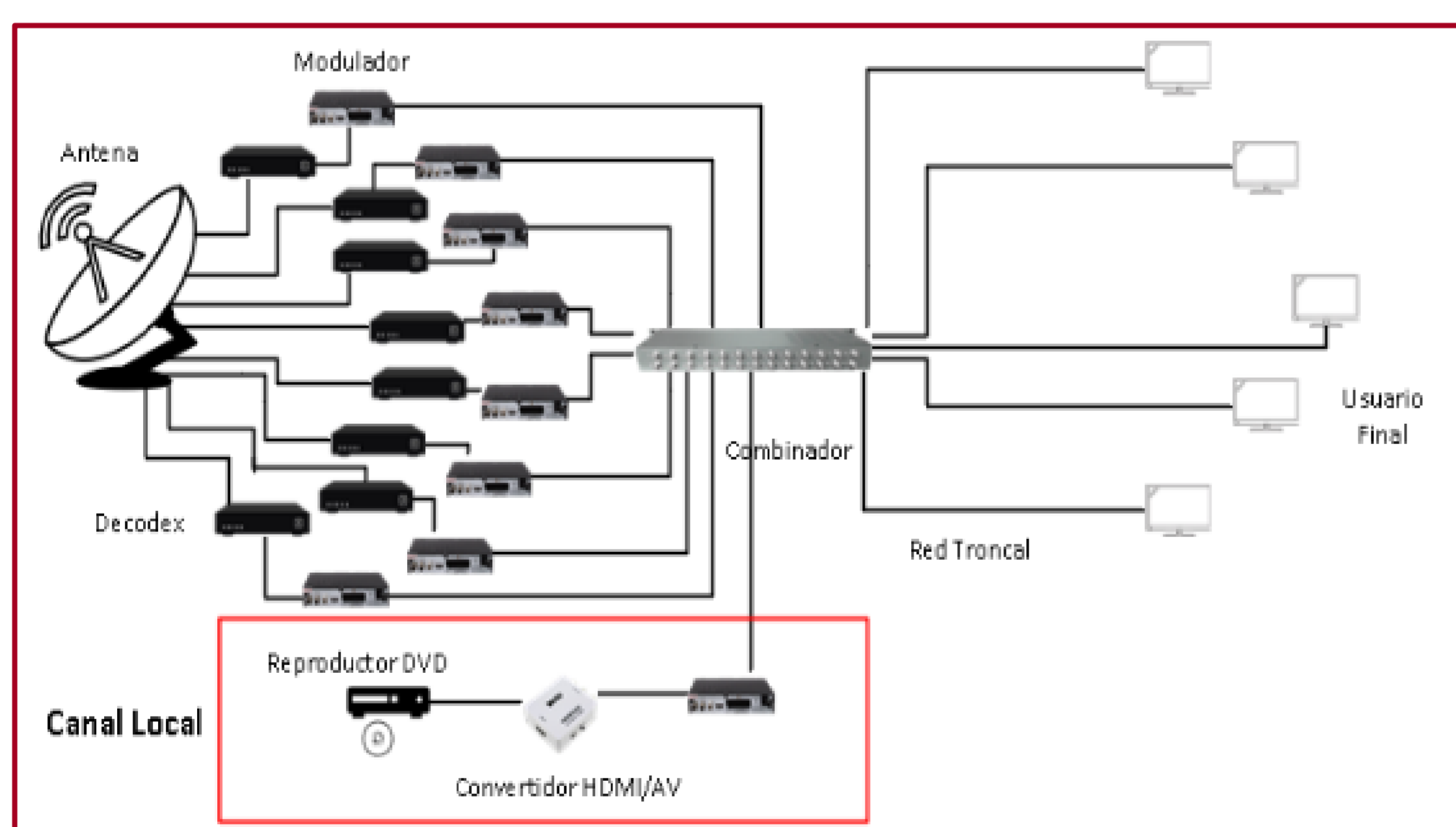


Figura 1. Diseño inicial de la red de televisión cantonal

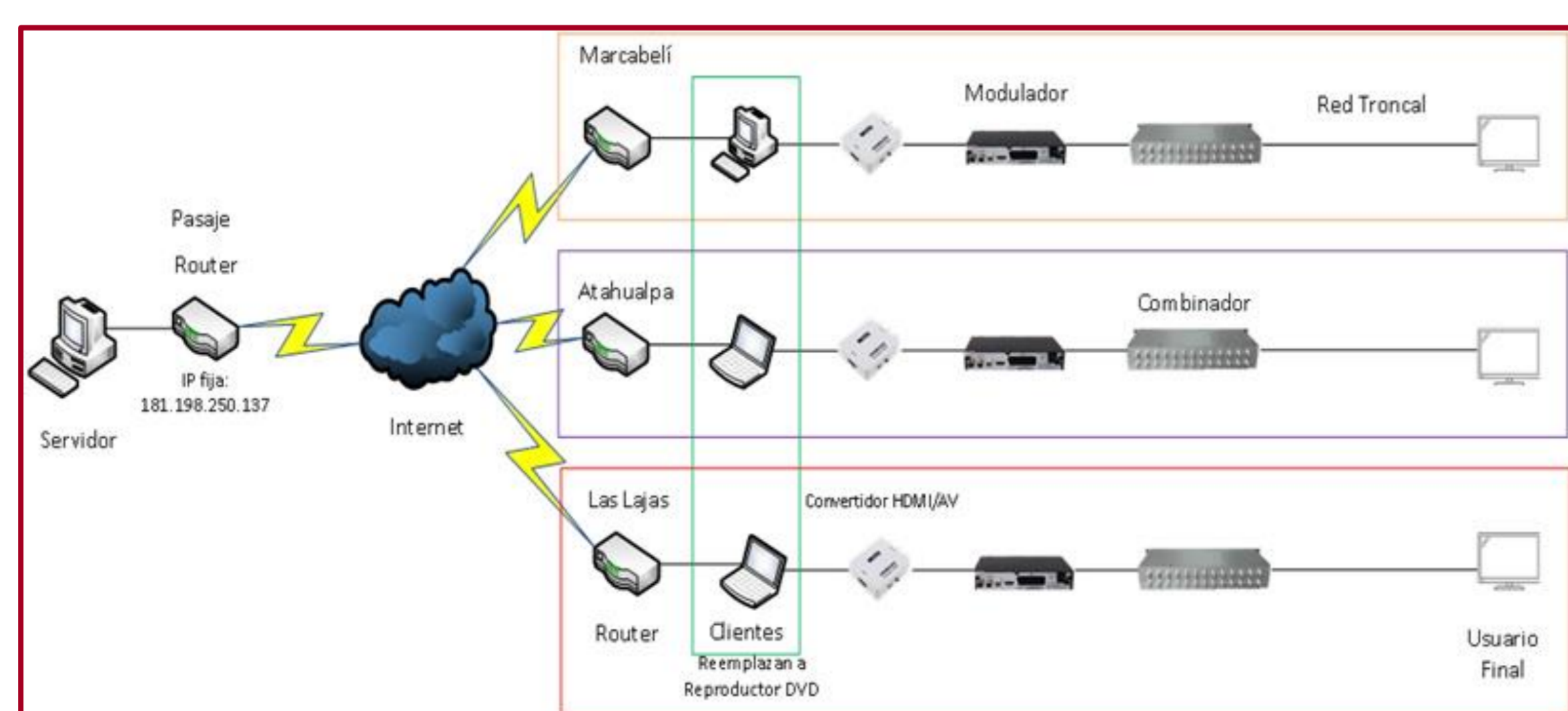


Figura 2. Propuesta de diseño de la solución para la red provincial del canal local.

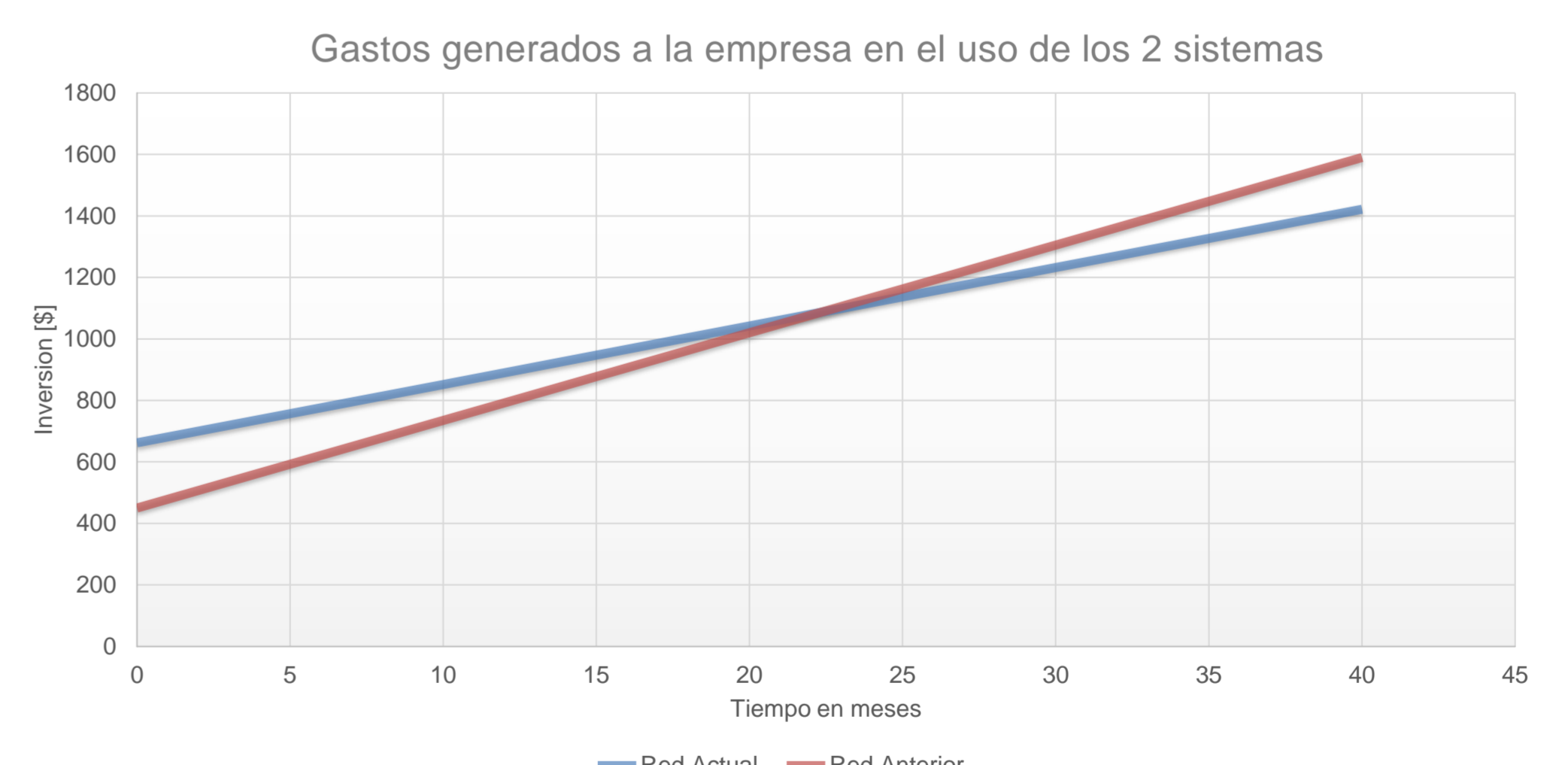


Figura 6. Grafica de inversión y gastos a largo plazo con el uso de la red anterior y la actual

4. CONCLUSIONES:

- Se logro la transmisión del canal local de cada ciudad del proveedor de tv por cable, con un contenido comun desde la ciudad principal
- El proyecto muestra potencial para la escalabilidad de clientes dentro de la misma red, siempre y cuando el ancho de banda sea el adecuado.
- La gestión de la red se ve mejorada en términos de eficiencia y costo, debido a la reducción de personal y el manejo remoto del canal anclado a una sola localidad.