

CORTOMETRAJE DE CIENCIA FICCIÓN QUE ABORDA LOS RIESGOS ASOCIADOS A LA INMERSIÓN EXCESIVA EN LA REALIDAD VIRTUAL

PROBLEMÁTICA

Los riesgos asociados a la inmersión excesiva en realidades virtuales. Aunque este tema pueda parecer distante en nuestra cultura actual, en realidad está mucho más cerca de lo que imaginamos. La constante interacción en redes sociales marca solo el inicio de un futuro en el que podríamos vernos tentados a preferir una vida basada únicamente en relaciones con seres virtuales, descuidando nuestra capacidad de interactuar socialmente en el mundo real.



OBJETIVO GENERAL

Realizar un cortometraje sobre los riesgos de la inmersión excesiva en realidades virtuales, difundiéndolo en medios digitales para fomentar la precaución y el uso consciente de las nuevas tecnologías para evitar la dependencia.



PROPUESTA DE VALOR

El cortometraje titulado "Somniax" muestra como el uso constante de dispositivos de realidad virtual e inteligencias artificiales pueden ser perjudiciales para las relaciones sociales, todo esto desde un punto de vista cinematográfico futurista que ha sido poco explotado en el cine ecuatoriano.

RESULTADOS

1.- Se obtuvo un producto audiovisual ambientado en un mundo futurista que enmarca las desventajas de usar de manera descontrolada dispositivos de realidad virtual y de inteligencias artificiales.

2.- Se presentó un cortometraje de género de ciencia ficción que puede servir como base para la creación de nuevos productos audiovisuales de corta duración con este tipo de temática.

CONCLUSIONES

1.- Es necesario que existan directores nuevos y ya consagrados que realicen proyectos audiovisuales con temática de ciencia ficción, ya que el cine ecuatoriano carece de este tipo de filmes.

2.- El cine ecuatoriano aún no ha llegado a ser una industria grande debido a la falta de apoyo que existe para los proyectos audiovisuales, mientras que a nivel internacional el cine es indispensable para narrar hechos y exportar cultura.