

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO PARA MOTIVAR REFLEXIÓN COLABORATIVA SOBRE LA EXPERIENCIA DE LOS INMIGRANTES

PROBLEMA

La Fundación Mueve desea aumentar la conciencia sobre la migración en Latinoamérica en la población ecuatoriana por medio de su juego de mesa, Migrando. Su público objetivo ahora son los jóvenes estudiantes y buscan el apoyo de la tecnología para facilitar el alcance.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un videojuego que funcione como componente digital del juego de mesa Migrando, para aportar a la creación de conciencia en los estudiantes ecuatorianos sobre la experiencia migratoria en Latinoamérica.

PROPUESTA

Se propone la aplicación Migrando, la cual funciona como un componente digital del juego de mesa físico homónimo.

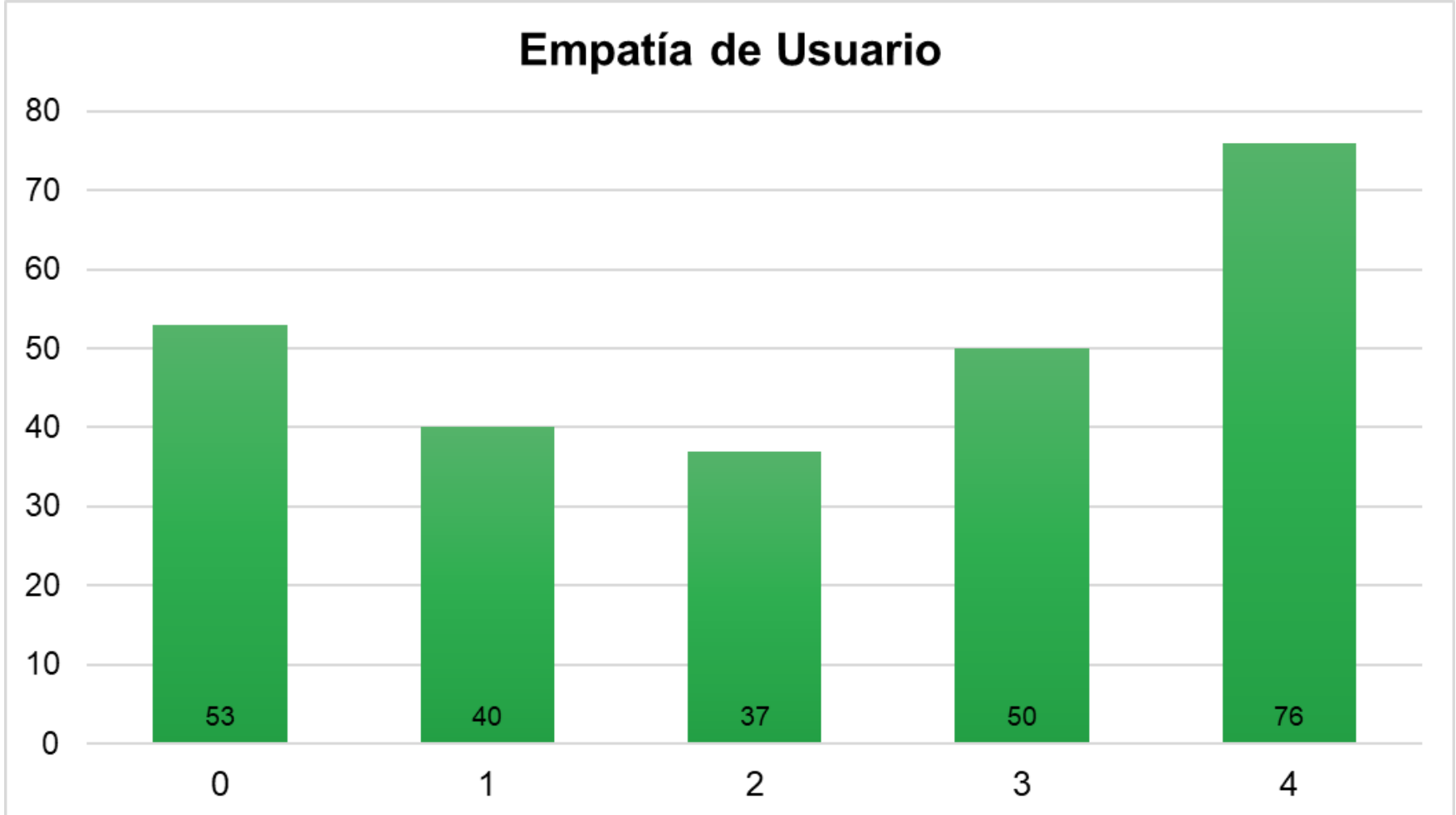
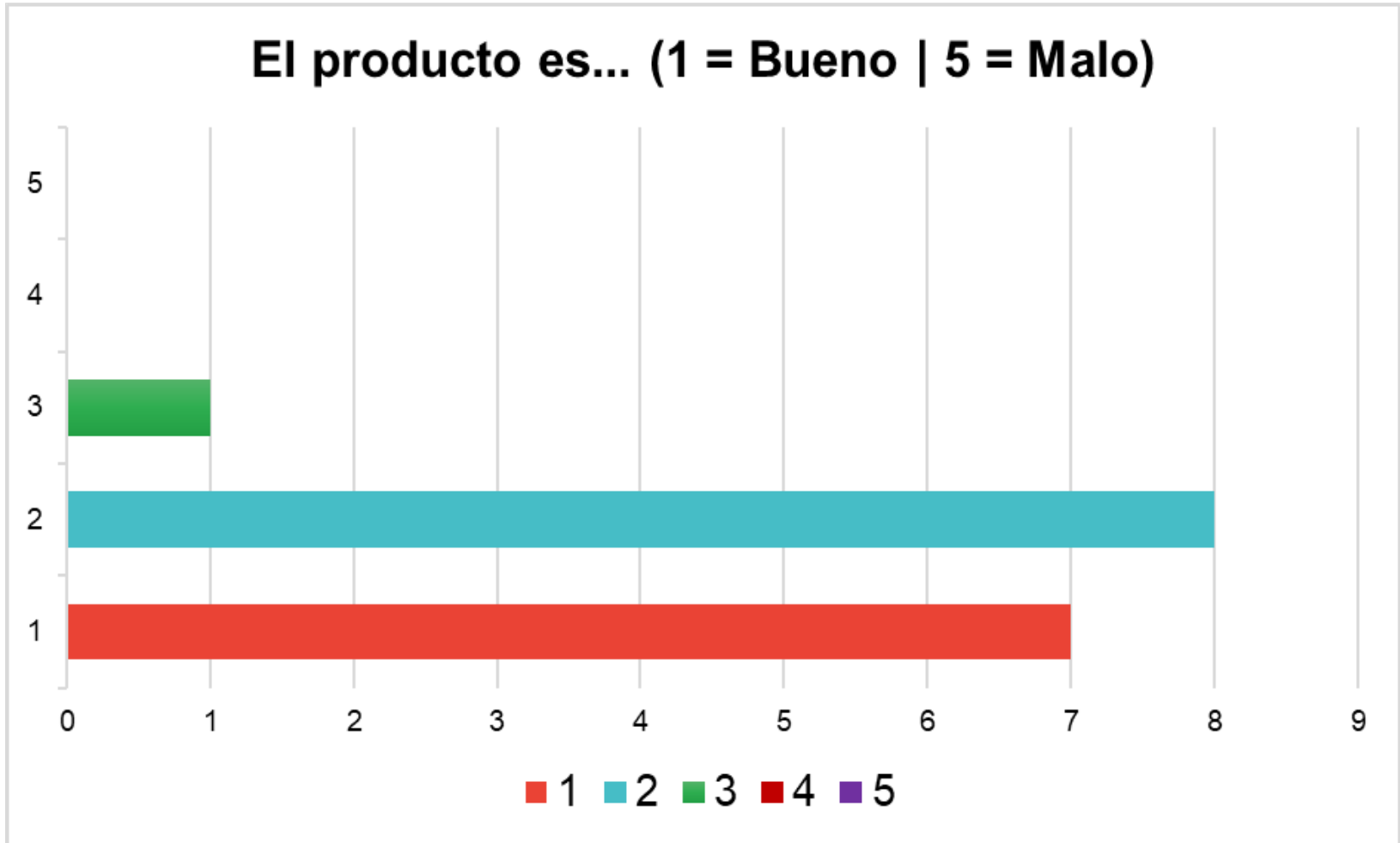
La aplicación Migrando, en conjunto con el tablero, fichas, y dado del juego de mesa físico, ofrece una experiencia parecida a como si se jugara de forma tradicional; cada jugador puede poseer monedas y tarjetas, las reglas oficiales siempre son aplicadas, y los jugadores aprenden sobre la experiencia migratoria mientras se divierten.

Migrando, además, digitaliza elementos del juego de mesa como tarjetas y dinero, esto con el objetivo de permitir un espacio físico de juego más cómodo para todos los jugadores.



RESULTADOS

Más del 90% de estudiantes consideran que tanto el juego de mesa como la aplicación son muy buenas, y su nivel de empatía hacia los migrantes es bastante alto luego de haber jugado.



CONCLUSIONES

- El prototipo de la aplicación móvil indica funcionalidades que todo juego 2D multijugador necesita, como la conexión de jugadores, la creación de salas, y las interacciones entre jugadores.
- La implementación de la aplicación móvil tuvo las funcionalidades esperadas, aunque la fluidez se vio afectada por dificultades en el desarrollo.
- El juego de mesa Migrando, tanto completamente físico como con la asistencia del componente digital, crea conciencia en los estudiantes ecuatorianos respecto a la migración en Latinoamérica ya que demuestra ser divertido y educativo.