

DISEÑO DE MATERIAL DIDÁCTICO SOBRE LA CONTAMINACIÓN DEL ESTERO SALADO DE GUAYAQUIL PARA LA CONCIENTIZACIÓN DE JÓVENES COLEGIALES

PROBLEMA

La falta de conocimiento sobre la importancia que tiene la conservación del Estero Salado y su aporte ambiental a nuestra ciudad.

OBJETIVO

Desarrollar material didáctico sobre el impacto de la contaminación en el ecosistema del Estero Salado, que contribuya a la educación ambiental y concientización de los jóvenes colegiales de la ciudad de Guayaquil.

RESULTADOS

Se realizó la validación del juego con el público objetivo y profesionales afines, para analizar aspectos como la estética, el diseño de las ilustraciones y la dificultad del juego.

Diseño de las cartas	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Ilustraciones	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Contenido	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Dificultad del juego	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

PROPUESTA

Juego de cartas para aprender de manera divertida sobre el ecosistema del estero salado y los efectos de la contaminación que enfrenta.

CONCLUSIONES

Los jóvenes mostraron gran interés por conocer más sobre el estero salado y se sintieron mayormente atraídos por la información e ilustraciones. Este tipo de material didáctico fomenta un aprendizaje más significativo.

¿Estás listo para el desafío?

11+

2-6

30 min

