

Tu mejor amigo Dori: El juguete inteligente para aprender colores básicos

PROBLEMA

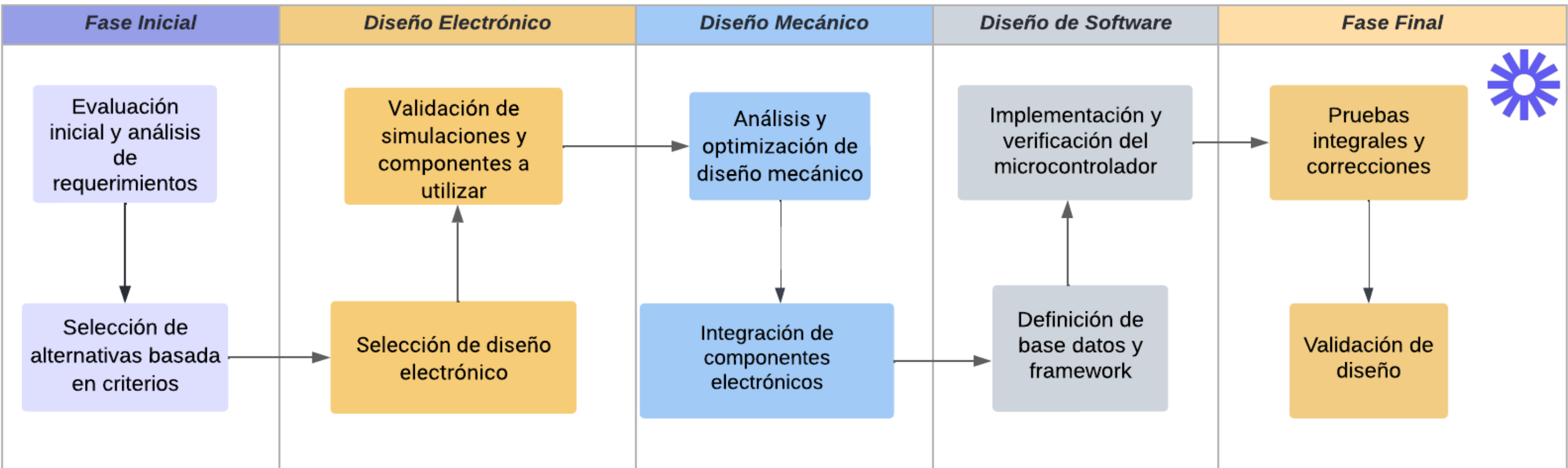
El desarrollo cognitivo en la infancia es crucial, pero en Ecuador, el 30% de los niños de 2 a 4 años no alcanzan los hitos esperados debido a la pobreza y la falta de recursos educativos. Esto limita el acceso a juguetes educativos y la detección temprana de problemas de desarrollo. Para abordar este problema se cuenta con Dori, un prototipo de muñeco armable; sin embargo, tiene limitaciones en su interactividad y capacidad educativa.

OBJETIVO GENERAL

Optimizar el prototipo de juguete "Dori" para niños de 2 a 4 años, mediante la implementación de mejoras en los diseños de los sistemas electrónicos, mecánicos y de software con el fin de estimular el desarrollo cognitivo y motriz.



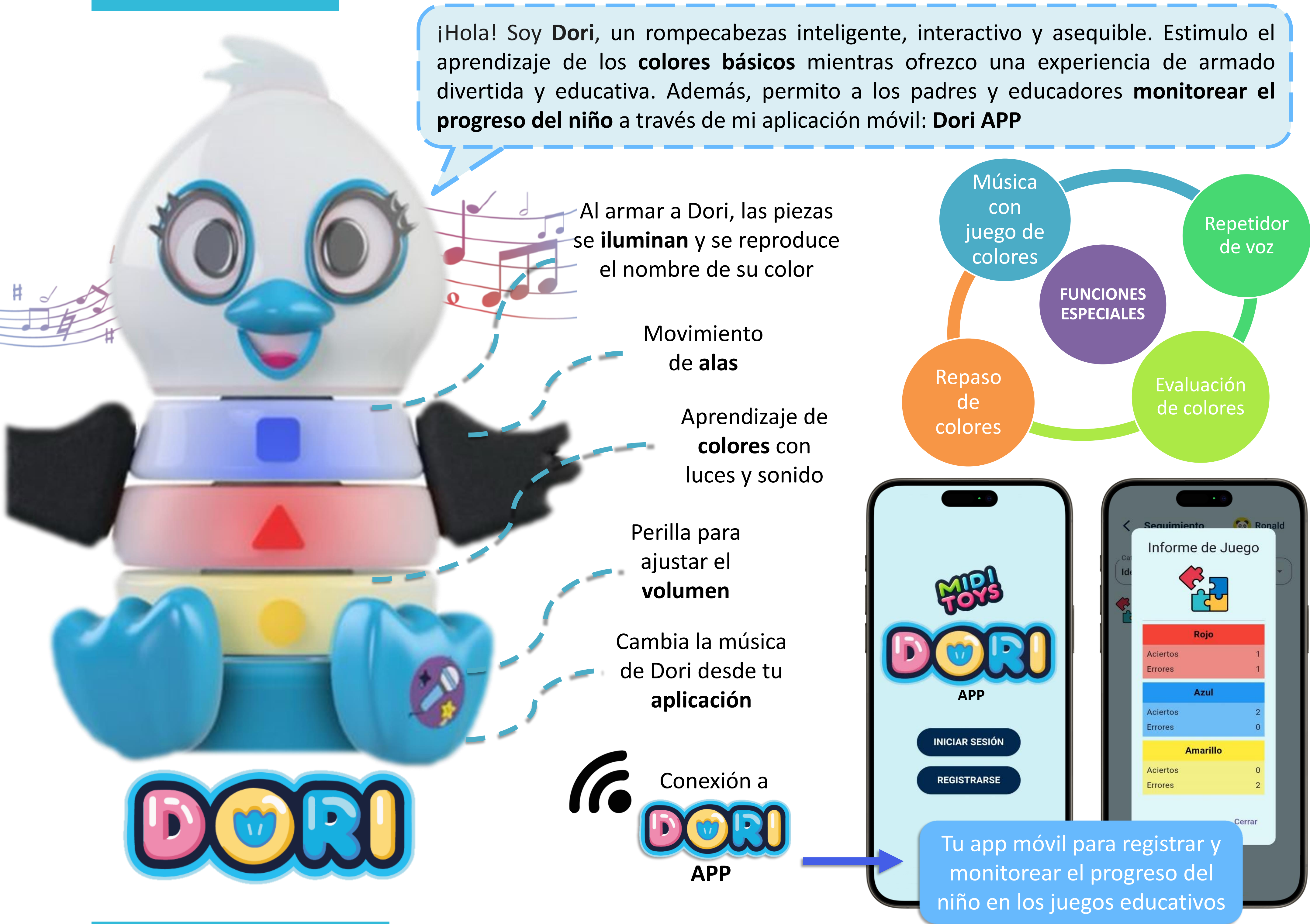
PROPUESTA



Metodología de diseño

Se propone un diseño de **rompecabezas inteligente e interactivo**, orientado a facilitar el aprendizaje de los niños mientras juegan, aprenden y se divierten armando a Dori, escucharán música de acuerdo con su edad mientras, sus supervisores observarán su progreso mediante una **aplicación móvil**.

RESULTADOS



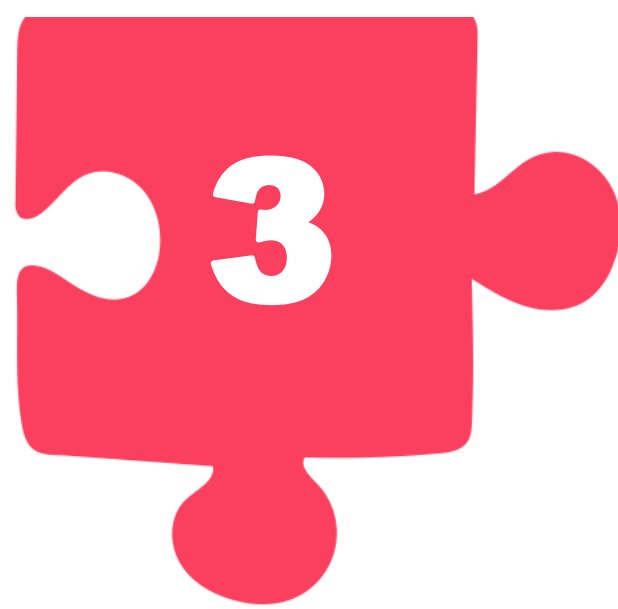
CONCLUSIONES



Se implementó elementos interactivos, utilizando el juego de rompecabezas y movimiento de alas para el entretenimiento del infante.



La optimización del prototipo mejoró la integración de los componentes electrónicos, facilitando funciones que apoyan el aprendizaje infantil.



Se desarrolló una aplicación móvil para monitorear el progreso del niño y recopilar datos que apoyen su desarrollo.