

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA EL AULA VIRTUAL DE LA ESPOL DESTINADA A PROFESORES

PROBLEMA

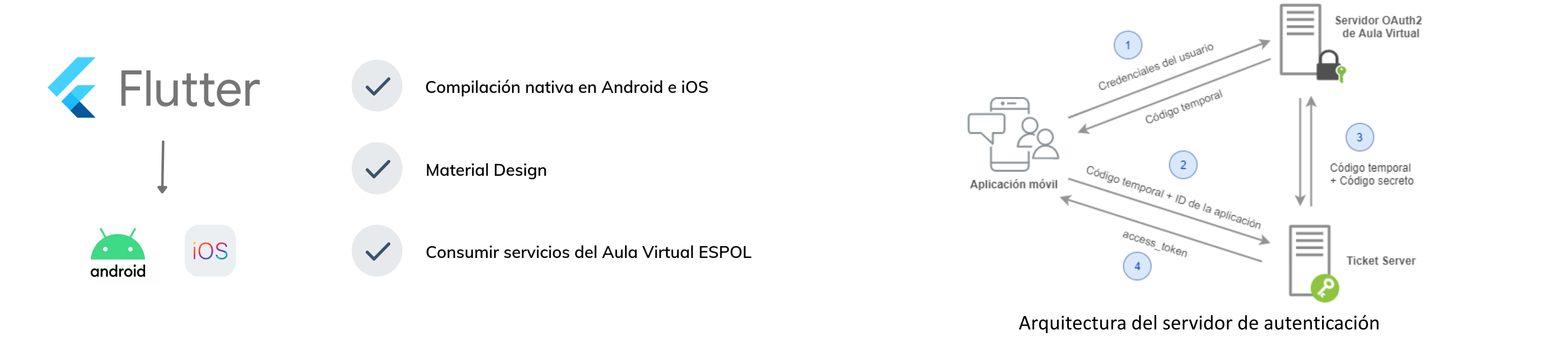
El Aula Virtual de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL) es una plataforma web basada en la plataforma Canvas LMS (Learning Management System), la cual permite adaptar las aplicaciones móviles de código abierto que ofrece Canvas. Sin embargo, estas apps presentan varios obstáculos, como la dificultad de personalización y mayor costo de mantenimiento.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un prototipo 100% funcional de una aplicación móvil multiplataforma que brinde al profesor un nuevo canal de comunicación con sus estudiantes y facilite el control de actividades en Aula Virtual.

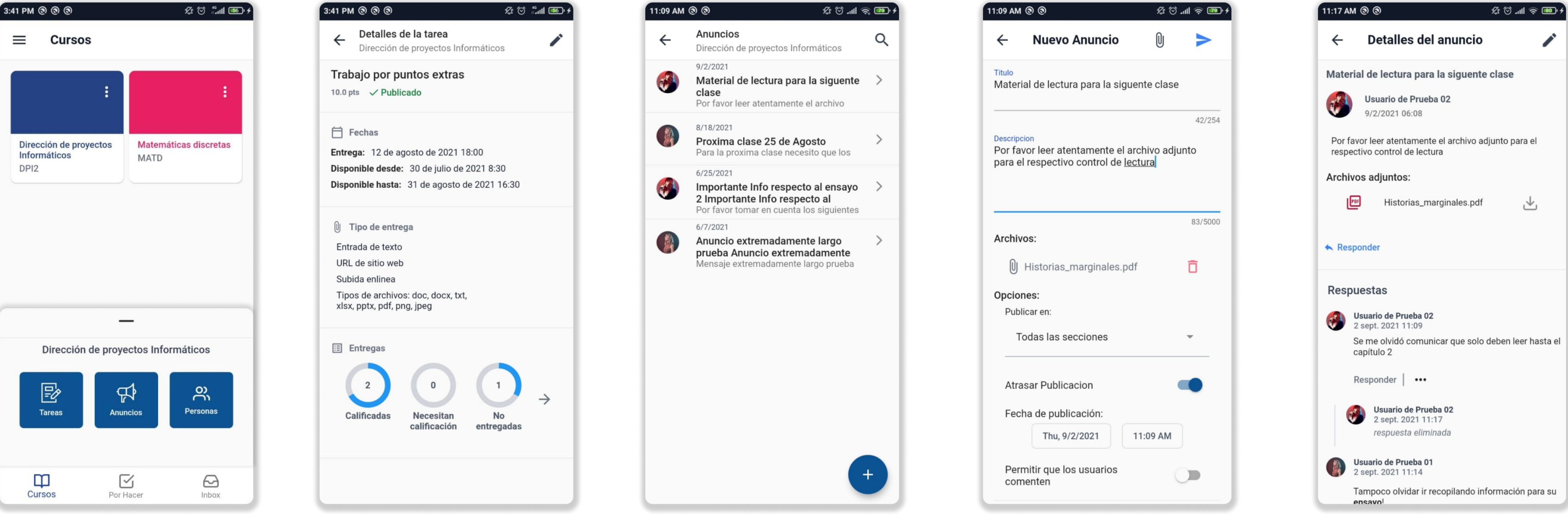
PROPUESTA

La solución consiste en una aplicación móvil multiplataforma para sistemas Android e iOS usando el framework de desarrollo Flutter. Las funcionalidades de la aplicación se definieron mediante un análisis de requerimientos de los profesores, en el cual se realizó un seguimiento a los profesores con Google Analytics. También se implementó un servidor que ayuda en el proceso de autenticación del usuario.



RESULTADOS

Prototipo basado en:  Canvas Teacher



El prototipo móvil fue evaluado con profesores de la ESPOL mediante pruebas de usabilidad, en las cuales se evaluaron la efectividad y la satisfacción de usuario, cuyos resultados mostraron una aceptación y satisfacción muy buena hacia el prototipo desarrollado.

CONCLUSIONES

- .

Se realizó un prototipo móvil 100% funcional multiplataforma que permite a los profesores acceder de manera sencilla y rápida a las funcionalidades más usadas del Aula Virtual de la ESPOL.
- .

La solución planteada permitirá futuras adaptaciones o migraciones a otras plataformas que, al igual que Aula Virtual, también estén basadas en Canvas LMS.

