

SOSTENIBLE

La ESPOL promueve los Objetivos de Desarrollo Sostenible

REDISEÑO DEL PROCESAMIENTO DE MATERIA PRIMA EN UNA INDUSTRIA METALMECÁNICA

OPORTUNIDAD



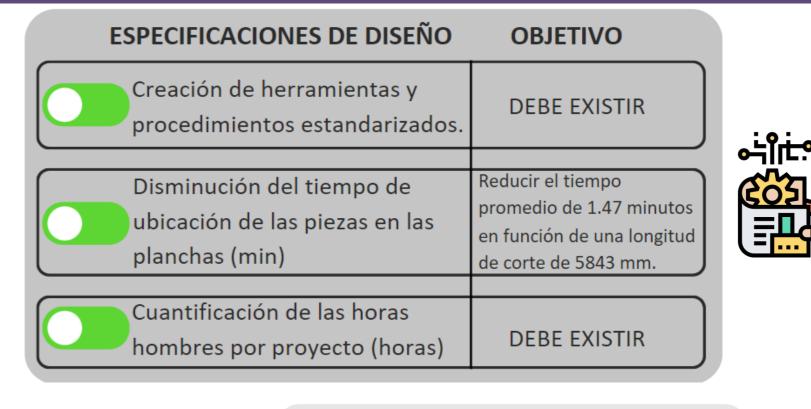
Rediseño de los procesos relacionados al área de diseño, corte, pulido y plegado que facilite el control de piezas conformes, no conformes, y sobrantes. Ya que se ha evidenciado altos tiempos en el proceso de corte, reprocesos por equivocaciones y falta de control en sus actividades relacionados a procedimientos manuales sin estandarización.

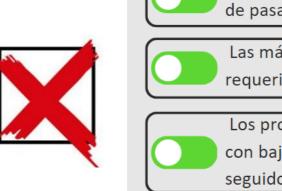
OBJETIVO GENERAL

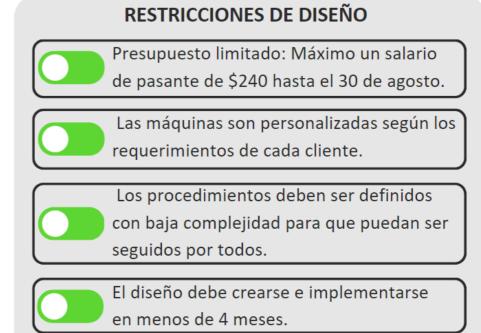


Rediseñar los procesos de una metalmecánica relacionados con la transformación de las planchas metálicas (materia prima), a través de la aplicación de herramientas Lean Six Sigma, para la reducción del tiempo de ubicación de piezas a ser cortadas, la creación de sistemas de control de productos no conformes y sobrantes, y el establecimiento de horas-hombre.

RESTRICCIONES Y ESPECIFICACIONES DEL DISEÑO

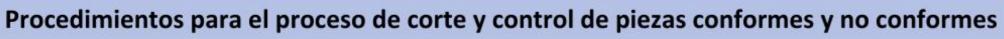






PROPUESTAS









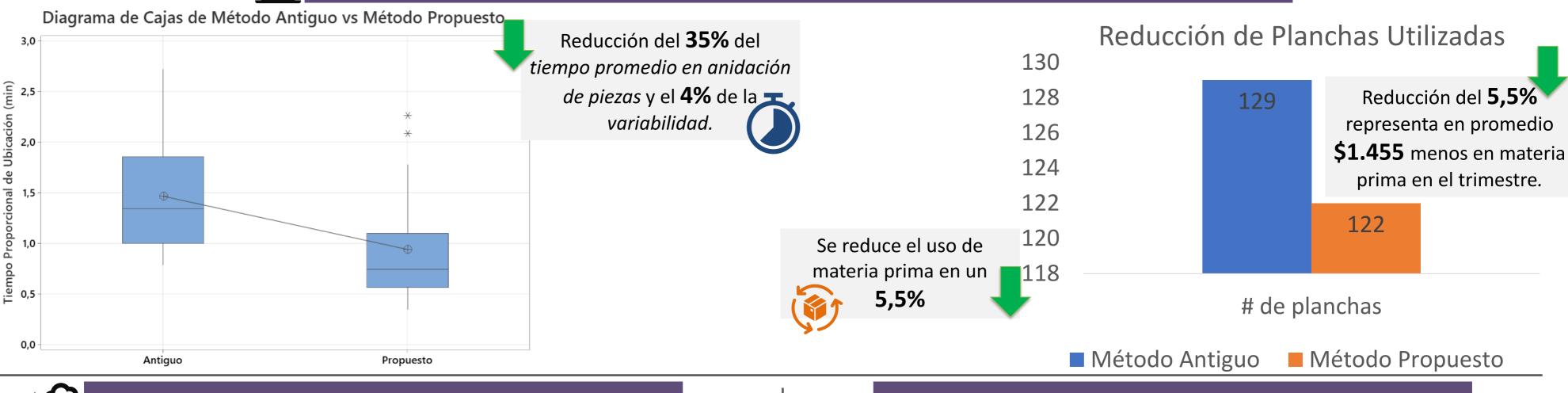




RESULTADOS

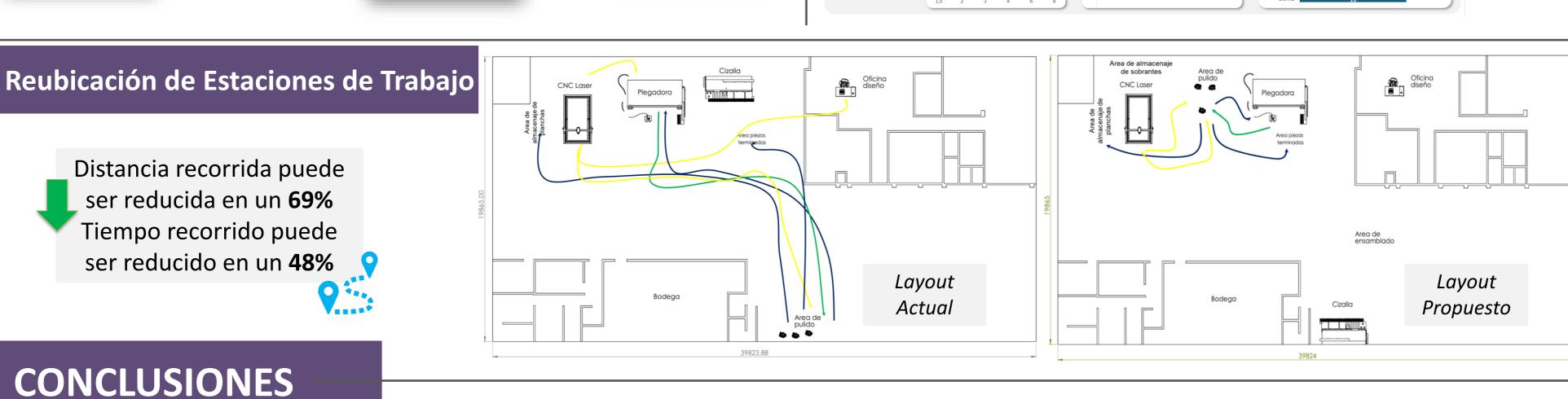


Software y Proceso Estandarizado para Anidación y Optimización de Piezas









- El software libre y el proceso estandarizado para la anidación y optimización de piezas redujo el tiempo promedio de anidación en un 36% y la variabilidad del proceso en un 4%.
- La optimización del proceso de anidación redujo el uso de materia prima en un 5,5%, lo que se traduce en un ahorro promedio de \$1.455 en el trimestre.
- Se crearon formatos y un procedimiento para el uso y actualización de la bodega virtual lo que permite tener control de los sobrantes para su reutilización desde el software propuesto.
- Se crearon formatos y un dashboard en Excel con macros y tablas dinámicas para el control de piezas conformes y no conformes. El mismo que ofrece un reporte de las horas hombres por proyecto.
- La relocalización de estaciones de trabajo para un mejor flujo de materiales y personas puede reducir la distancia recorrida en un 69% y el tiempo recorrido en un 48%.



