

DISEÑO DE UN PROTOTIPO DE INTERFAZ MÓVIL PARA TURISTAS GASTRONÓMICOS EN GUAYAQUIL

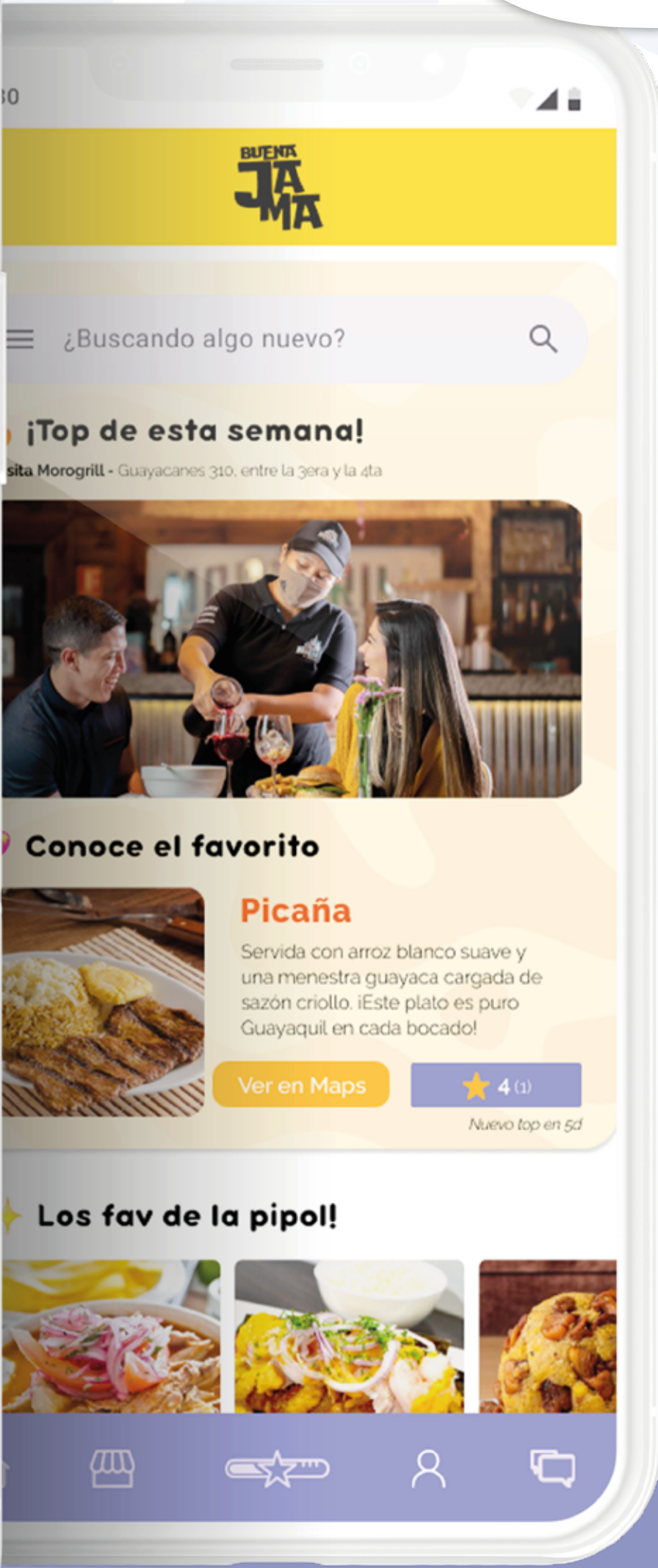
PROBLEMA

Guayaquil recibe más de 500 mil turistas anuales según el INEC (2023), muchos de estos visitantes desconocen los lugares auténticos de comida local conocidos como "huecas." La escasez de datos organizados y accesibles sobre estos negocios limita su potencial para atraer a turistas que buscan experiencias gastronómicas auténticas y locales.

OBJETIVO GENERAL

Diseñar la interfaz del prototipo de una aplicación móvil que promueva el turismo y refuerce la identidad cultural guayaquileña, mediante una propuesta gráfica para una interacción satisfactoria y experiencia de usuario enriquecedora.

BUENA
JAMA

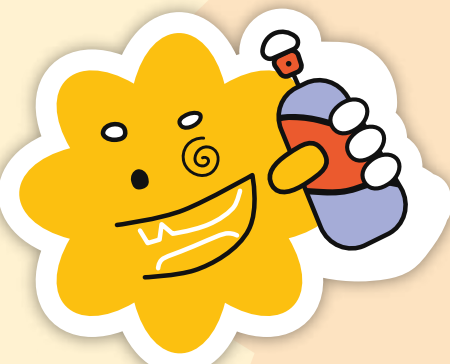


★ PROPUESTA

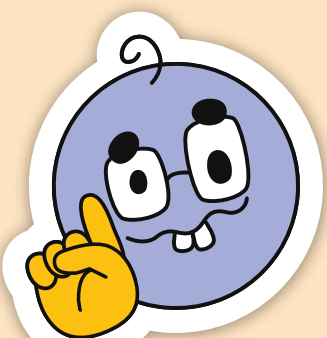
Diseñar la interfaz del prototipo de una aplicación móvil que promueva el turismo gastronómico en Guayaquil, reforzando la identidad cultural y las tradiciones gastronómicas locales.

RESULTADOS

A partir de las pruebas realizadas con **7 usuarios, encuestas y validaciones con expertos**, se obtuvieron los siguientes resultados:



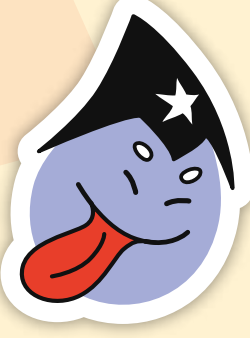
Estética
atractiva



Fácil de
comprender



Interfaz
intuitiva



Funcionalidad
óptima

CONCLUSIONES

- La aplicación posee un **potencial económico** significativo que puede impactar positivamente en la economía de estos negocios.
- La interfaz de la aplicación está **alineada con las tendencias globales** en turismo, atrayendo a una audiencia digitalmente avanzada.
- La estética de la aplicación es **coherente y visualmente atractiva**.