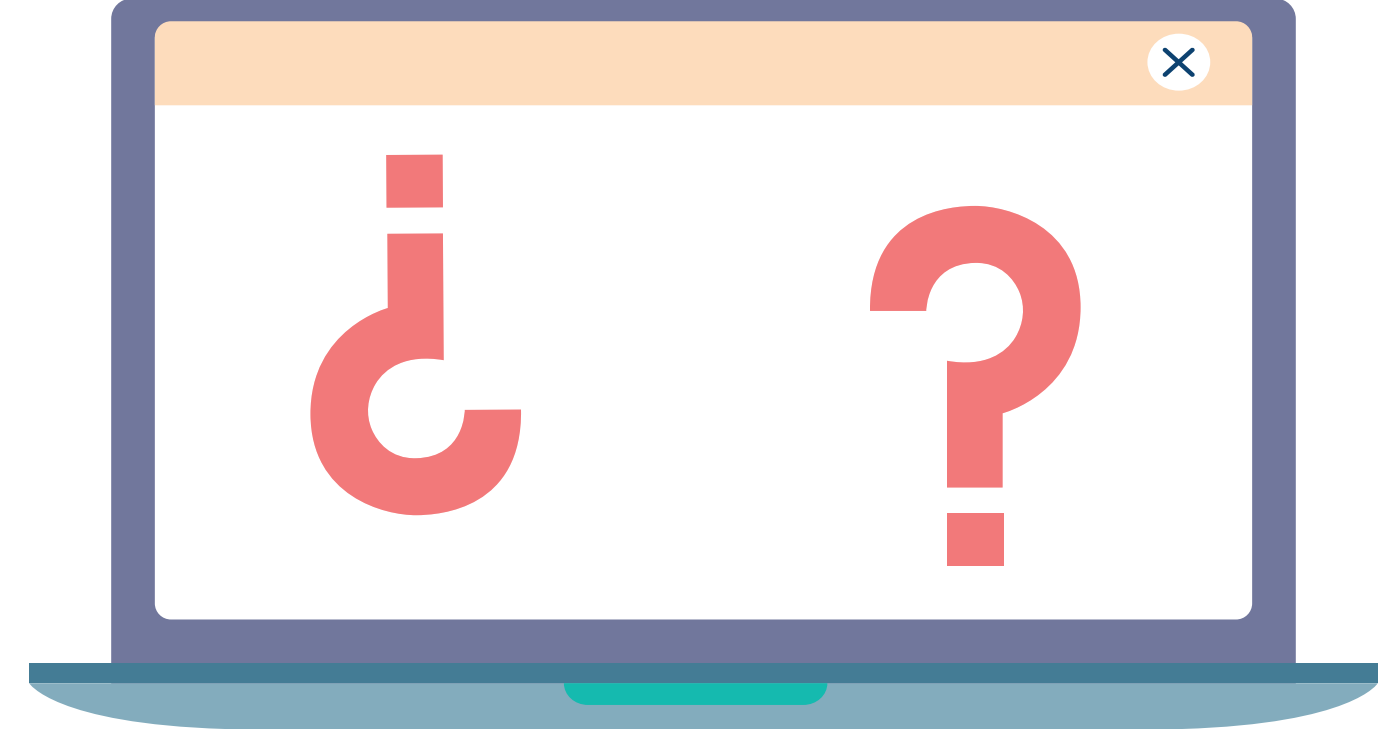


Producción animada de capsulas informativas sobre herramientas tecnológicas para la educación a distancia

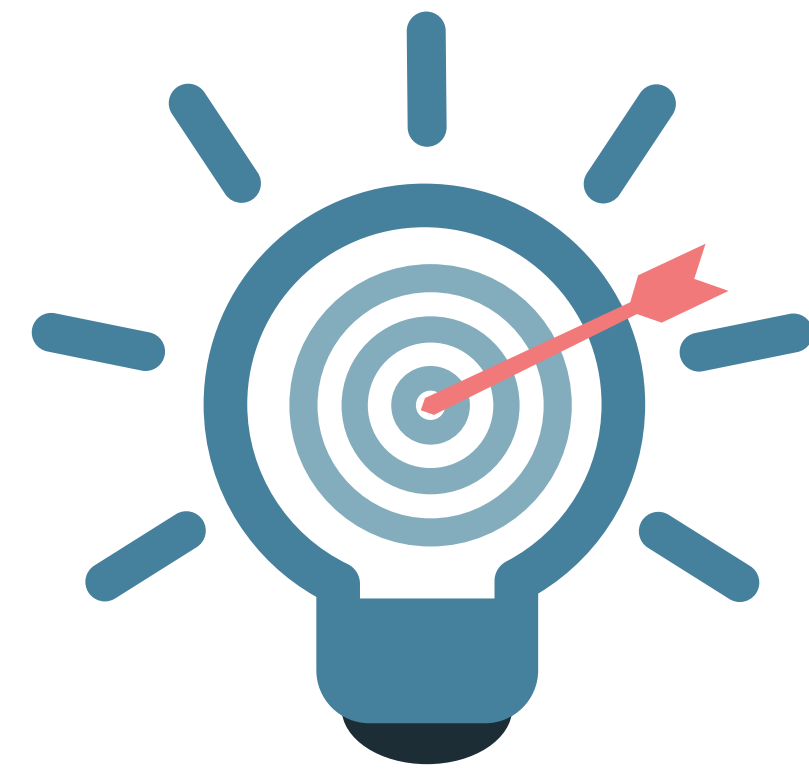
Problema

Falta de recursos informativos disponibles en medios audiovisuales, que permitan a los docentes y personas vinculadas a la educación conocer de plataformas digitales que se encuentran en la red.



Objetivo General

Producir capsulas animadas informativas sobre plataformas y recursos de enseñanza en línea de código abierto, que sirvan como soporte a los profesores de todos los niveles educativos en sus clases en línea.



Propuesta de Valor

Establecer un estilo visual gráfico a partir de animación digital 2D y motion graphics, con el fin de que las cápsulas tengan un lenguaje que sea dinámico y fácil de comprender.

Presentar herramientas digitales que pueden ser usadas como recurso didáctico para las clases presenciales y a distancia. Creando nuevas competencias y habilidades.

Resultados

2 Cápsulas Educativas

Educación General 4:00 min
Educación Superior 5:00 min



Grupo de enfoque

Se realizó una encuesta a un grupo de profesores para analizar la efectividad y el contenido de las cápsulas informativas.

2 Guiones (propuestas)

Educación Media 4:00 min
Educación Básica 4:00 min

Conclusiones

Se investigaron diversos tipos de plataformas y aplicaciones de código abierto que puedan ser útiles en la educación a distancia, con el fin de crear cápsulas audiovisuales que presenten una selección de plataformas para ser usadas en los distintos niveles de educación. Las encuestas mostraron que las plataformas educativas investigadas no han sido, en su mayoría, conocidas para el grupo de enfoque. Por lo tanto, se necesita crear más cápsulas audiovisuales para informar sobre otras plataformas y explicar sus herramientas.

